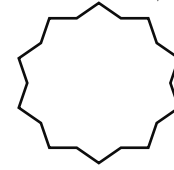


الفرض الأول للثلاثي الأول في مادة المعلوماتية



الاسم: ..... اللقب: .....

إذا قمت بتلوين اجابتين لنفس السؤال تلغى الإجابة ولو كانت احدهما صحيحة.

التمرين الأول : اختر الإجابة المناسبة ( قم بتلوين دائرة الإجابة الصحيحة ).

1. المتغير عبارة عن:

- ☐ عنصر يخزن معلومة عددية.
- ☐ عنصر يخزن معلومة نصية.
- ☐ عنصر يخزن معلومة معينة.

2. العمليات الحسابية الأساسية هي :

- ☐ 4 عمليات.
- ☐ 6 عمليات.
- ☐ 8 عمليات.

3. اللبنة  $\square < \square$  هي:

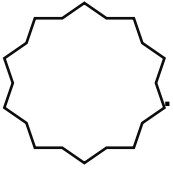
- ☐ لبنة حسابية.
- ☐ لبنة منطقية.

☐ لبنة عمليات على النص.

4. اللبنة  $\square \text{ و } \square$  دورها:

- ☐ التحقق من عدم صحة الشرط المرفق.
- ☐ التحقق من أن الشرطان المرفقان محققان معا.
- ☐ التحقق من أن أحد الشرطين المرفقين على الأقل محقق.

الفرض الأول للثلاثي الأول في مادة المعلوماتية



الاسم: ..... اللقب: .....

إذا قمت بتلوين اجابتين لنفس السؤال تلغى الإجابة ولو كانت احدهما صحيحة.

التمرين الأول : اختر الإجابة المناسبة ( قم بتلوين دائرة الإجابة الصحيحة ).

1. المتغير عبارة عن:

- ☐ عنصر يخزن معلومة معينة.
- ☐ عنصر يخزن معلومة عددية.
- ☐ عنصر يخزن معلومة نصية.

2. العمليات المنطقية هي التي تكون اجابتها(نتيجتها):

- ☐ عدد.
- ☐ صح | خطأ.
- ☐ جملة.

3. اللبنة  $\square + \square$  هي:

- ☐ لبنة عمليات على النص.
- ☐ لبنة حسابية.
- ☐ لبنة منطقية.

4. العمليات الحسابية الأساسية هي :

- ☐ 6 عمليات.
- ☐ 4 عمليات.
- ☐ 8 عمليات.

5. العمليات المنطقية هي التي تكون اجابتها(نتيجتها):

○ صح | خطأ.

○ كلمة.

○ عدد.

6. نتيجة اللبنة قَرَب 9.05 :

○ 8

○ 10

○ 9

7. لبنة أخفي 4M▼ تسمح:

○ إظهار أو إخفاء المتغير بصفة دائمة على منطقة المنصة.

○ إخفاء المتغير من المنصة.

○ إظهار المتغير في المنصة.

5. لبنة أظهر 4M▼ تسمح:

○ إخفاء المتغير من المنصة.

○ إظهار أو إخفاء المتغير بصفة دائمة على منطقة المنصة.

○ إظهار المتغير في المنصة.

6. اللبنة أو دورها:

○ التحقق من أن الشرطان المرفقان محققان معا.

○ التحقق من عدم صحة الشرط المرفق.

○ التحقق من أن أحد الشرطين المرفقين على الأقل محقق.

7. نتيجة اللبنة قَرَب 5.55 :

○ 5

○ 6

○ 5.5

التمرين الثاني: قم بترتيب مراحل إنشاء متغير:

• تظهر علبة حوار، أكتب اسم المتغير ثم انقر على " موافق "	
• انقر على " المتغيرات " من منطقة ألواح اللبنة.	
• انقر على إنشاء متغير.	

حافظوا على نظافة الورقة .

أي رسومات أو خربشات تخصم لك نقاط.

التمرين الثاني: قم بترتيب مراحل إنشاء متغير:

• انقر على إنشاء متغير.	
• تظهر علبة حوار، أكتب اسم المتغير ثم انقر على " موافق "	
• انقر على " المتغيرات " من منطقة ألواح اللبنة.	

حافظوا على نظافة الورقة .

أي رسومات أو خربشات تخصم لك نقاط.

