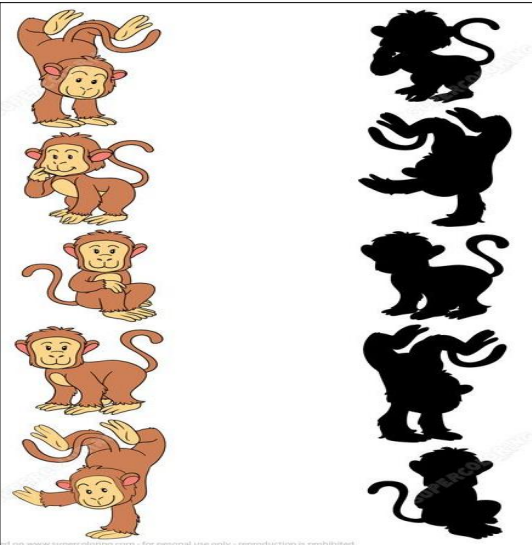
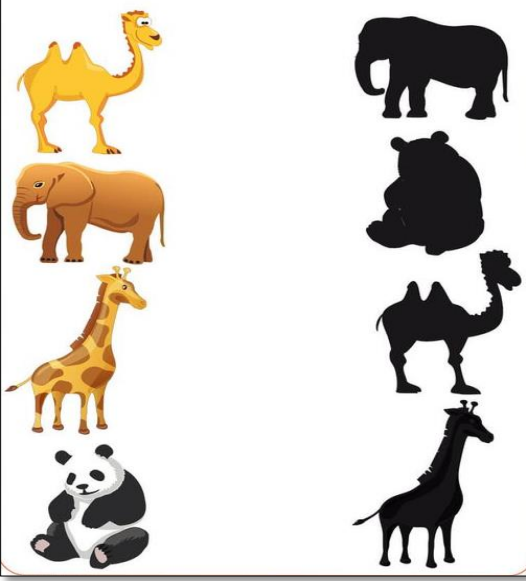


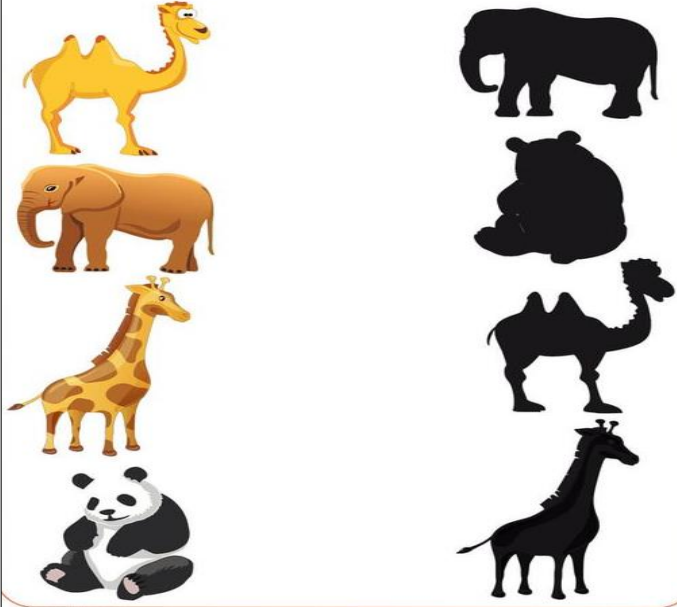
السنة الأولى
النشاط : الألعاب الرياضية
الموضوع : الظل المطابق .
مؤشرات الكفاءة : تنمية و تطوير الإدراك البصري من خلال مطابقة الصور .

اللعبة : رقم 2

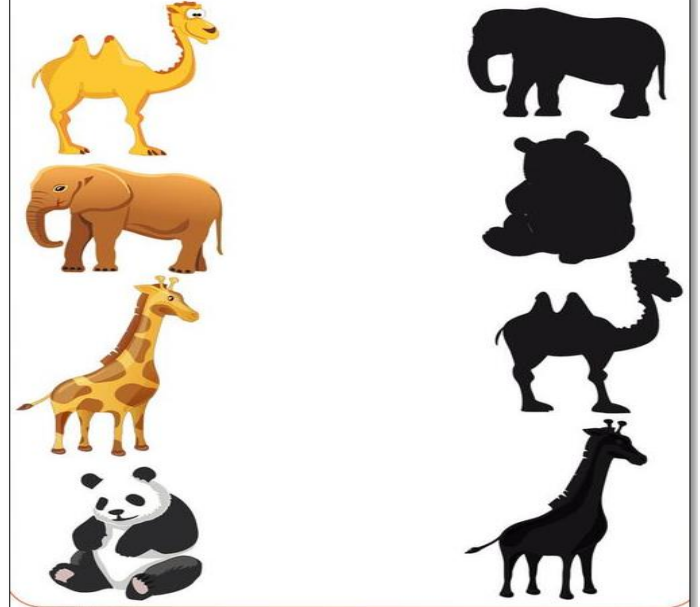
المراحل	الوضعية التعليمية والنشاط المقترح
قواعد اللعبة	<p>تحديد مدة زمنية لإنجاز اللعبة .</p> <p>يفهم العلاقات بين الحيوانات و ظلها .</p> <p>يترك للاعبين وقتا لإنجاز العمل المطلوب .</p>
خطوات اللعبة	<ul style="list-style-type: none"> - تشكيل الأفواج و توزيع الأدوار . - تقديم بطاقة للمتعلمين - مطالبة التلاميذ تسمية الحيوانات الموجودة و ذكر الأليفة منها و المتوحشة . - اربط بين كل ظل مع صورة الحيوان التي تناسبه . - دعوة التلاميذ إلى التفكير في المطلوب منهم .
التعليمة	<p>اليك صور حيوانات مختلفة ، أربط بين كل ظل من الظلال بصورة الحيوان التي تنا</p>
التوسيع في المفهوم	<ul style="list-style-type: none"> - يتم تكييف اللعبة بطرح نموذج مشابه أكثر صعوبة . - توزيع ورقة عمل جديدة . - مطالبة التلاميذ ملاحظة صور القرد و ربطها مع الظل المناسب . - عرض الأعمال و المقارنة فيما بين المتعلمين . - التصحيح الجماعي ثم الفردي .
التقييم	<p>يرتكز التقييم على ملاحظة دقة تحديد عناصر التوافق بين الشكل و ظله .</p>



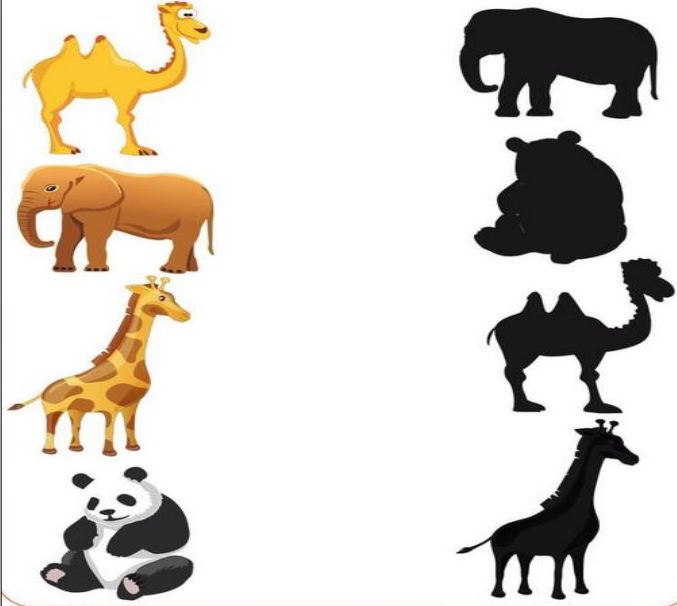
أربط بين الحيوان و ظله



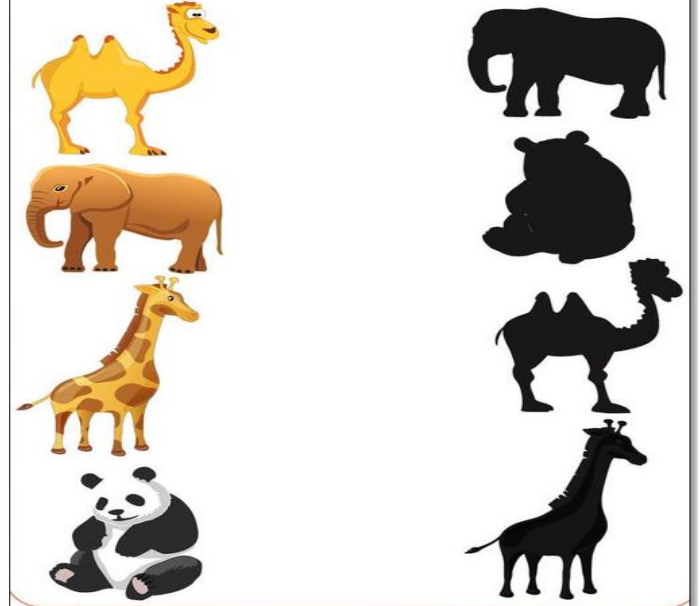
أربط بين الحيوان و ظله



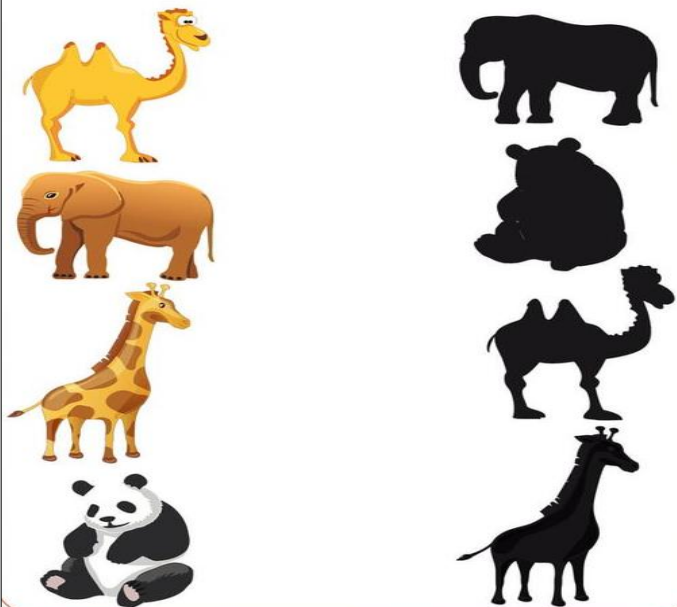
أربط بين الحيوان و ظله



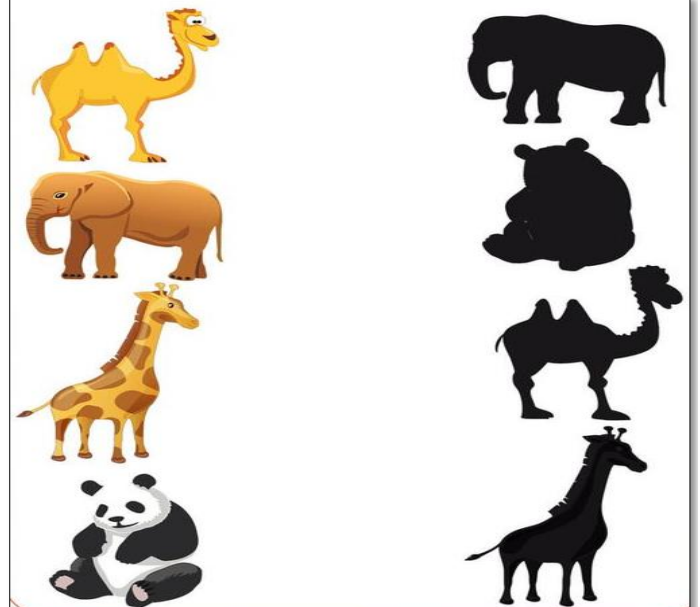
أربط بين الحيوان و ظله



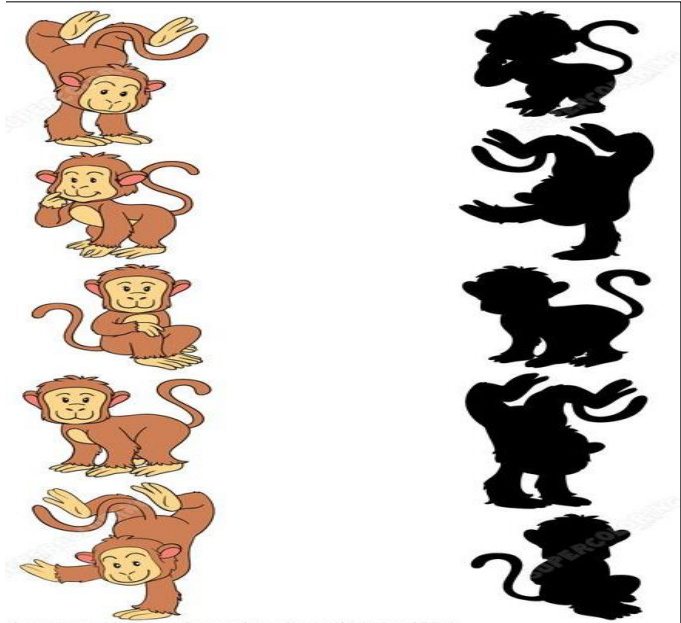
أربط بين الحيوان و ظله



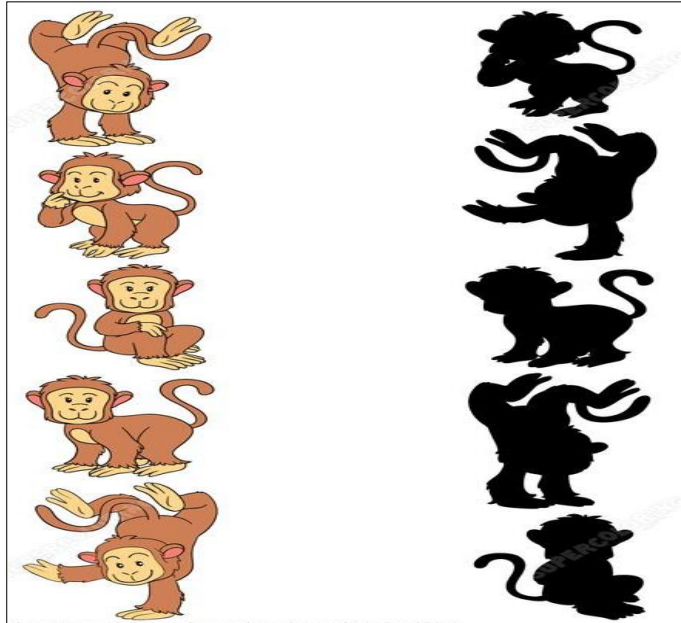
أربط بين الحيوان و ظله



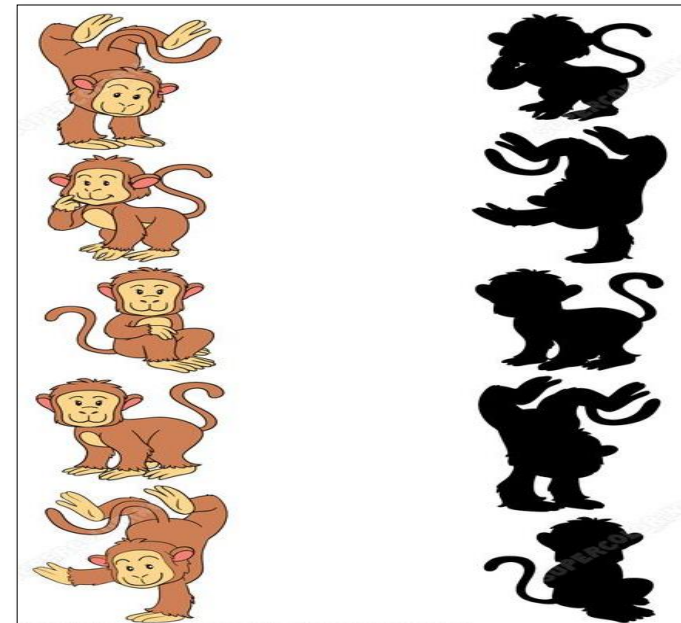
أربط بين صورة القرد و الظل المناسب لها .



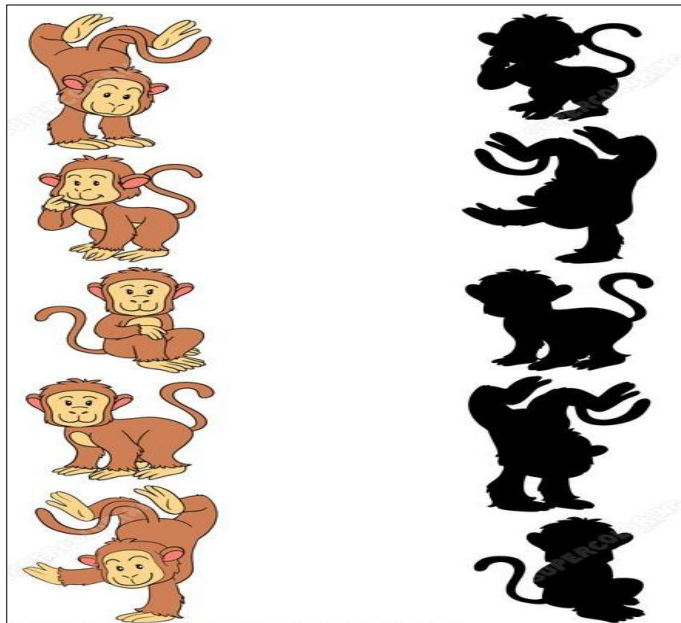
أربط بين صورة القرد و الظل المناسب لها .



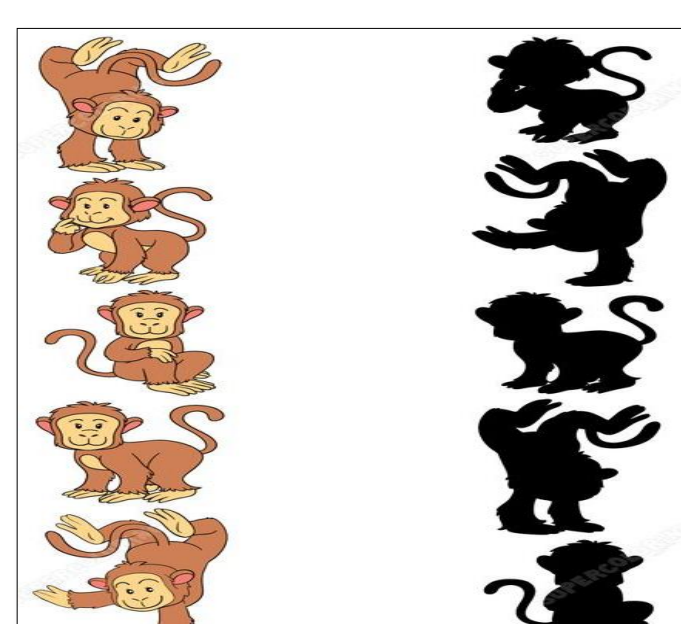
أربط بين صورة القرد و الظل المناسب لها .



أربط بين صورة القرد و الظل المناسب لها .



أربط بين صورة القرد و الظل المناسب لها .



أربط بين صورة القرد و الظل المناسب لها .

