

السنة الأولى

النشاط : الألعاب الرياضياتية

الموضوع : الظل المطابق .

الموضوع : الظل المطابق .

مؤشرات الكفاءة : تنمية و تطوير الإدراك البصري من خلال مطابقة الصور .

### الوضعيات التعليمية والنشاط المقترن

المراحل

تحديد مدة زمنية لإنجاز اللعبة .

يفهم العلاقات بين الحيوانات و ظلها .

يترك للاعبين وقتا لإنجاز العمل المطلوب .

قواعد  
اللعبة

- تشكيل الأفواج و توزيع الأدوار .

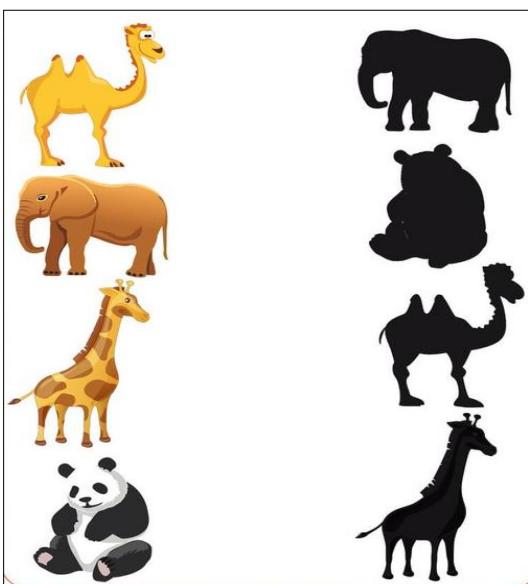
- تقديم بطاقة للمتعلمين

- مطالبة التلاميذ تسمية الحيوانات الموجودة  
و ذكر الالية منها و المتواحشة .

اربط بين كل ظل مع صورة الحيوان التي تناسبه .

- دعوة التلاميذ إلى التفكير في المطلوب منهم .

خطوات  
اللعبة



اليك صور حيوانات مختلفة ، أربط بين كل ظل من الظلال بصورة الحيوان التي تنا

التعلمية

- يتم تكييف اللعبة بطرح نموذج مشابه أكثر صعوبة .

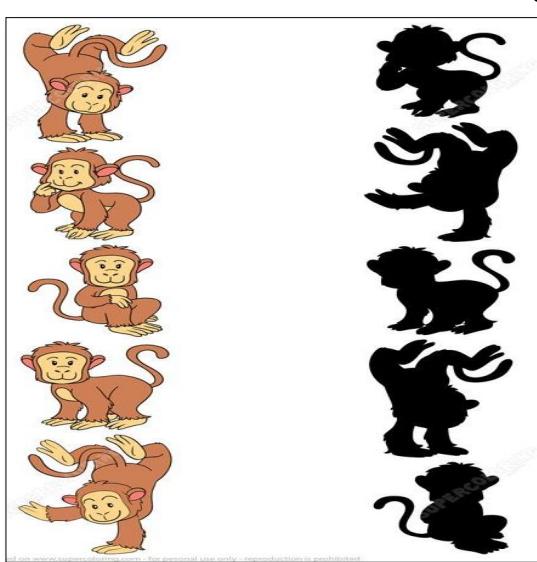
- توزيع ورقة عمل جديدة .

- مطالبة التلاميذ ملاحظة صور القرد  
و ربطها مع الظل المناسب .

- عرض الأعمال و المقارنة فيما بين المتعلمين .

- التصحيح الجماعي ثم الفردي .

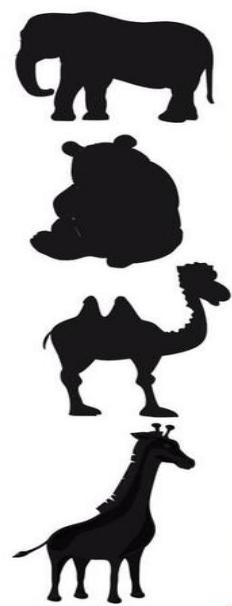
التوسيع في  
المفهوم



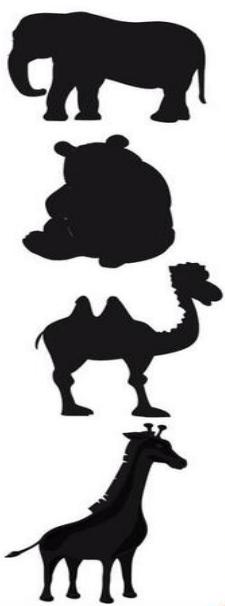
يرتكز التقييم على ملاحظة دقة تحديد عناصر التوافق بين الشكل و ظله .

التقييم

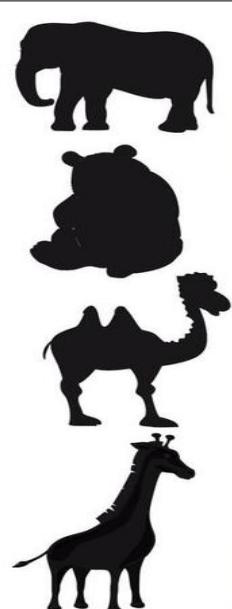
أربط بين الحيوان و ظله



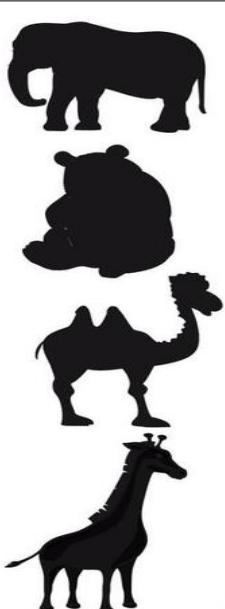
أربط بين الحيوان و ظله



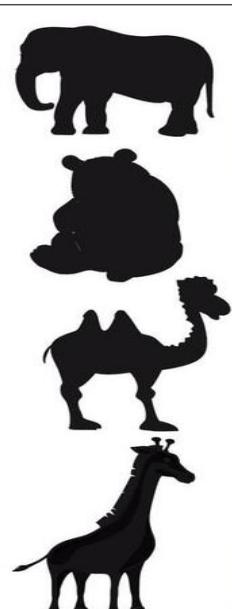
أربط بين الحيوان و ظله



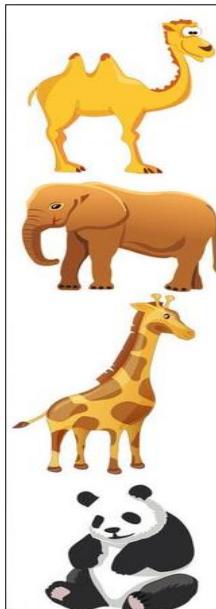
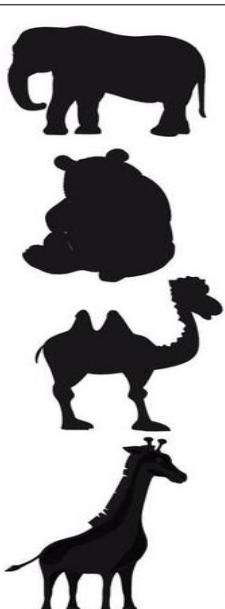
أربط بين الحيوان و ظله



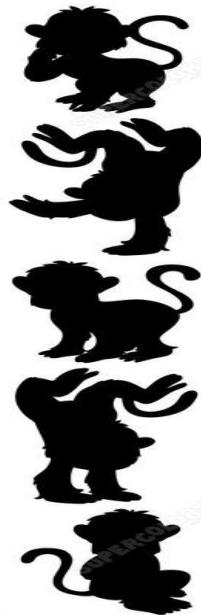
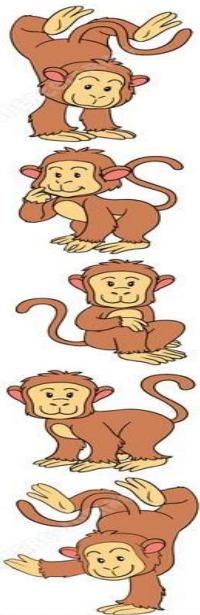
أربط بين الحيوان و ظله



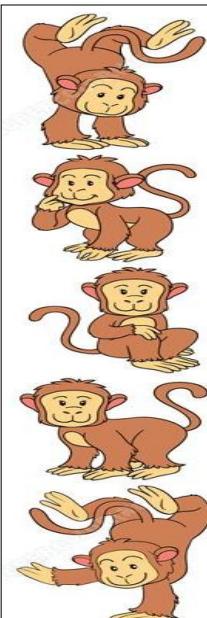
أربط بين الحيوان و ظله



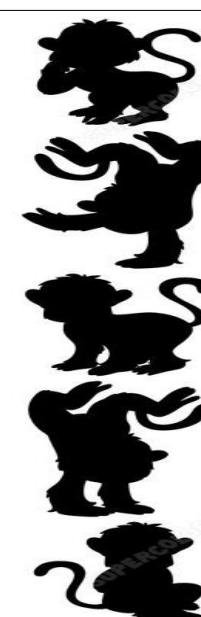
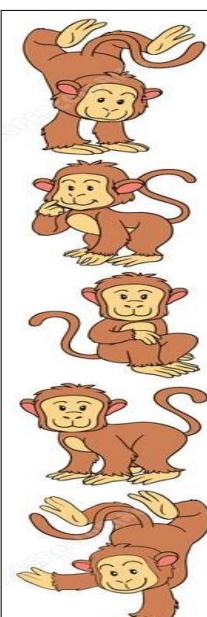
أربط بين صورة القرد و الظل المناسب لها .



أربط بين صورة القرد و الظل المناسب لها .



أربط بين صورة القرد و الظل المناسب لها .



أربط بين صورة القرد و الظل المناسب لها .

