

"" قصة مخترع لعبة الشطرنج ""

(سيتا) هو اسم الرجل الهندي الذي اخترع لعبة الشطرنج في القرن السادس ميلادي (قبل نحو 1500 سنة).
وعندما تعرف ملك الهند في ذلك الوقت على اللعبة دهش من ذكاء مخترعها ، فدعى (سيتا) ليكافئه على اقتراحه فلما حضر (سيتا) عند الملك .

فأثنى الملك عليه ثم قال له: اختر المكافأة التي تريدها وسوف اعطيك ايها ..

قال (سيتا) اريدك ان تعطيني عن المربع الاول من مربعات الشطرنج حبة قمح واحدة وعن المربع الثاني حبتين وعن المربع الثالث اربعا، وعن الرابع ثمانية وهكذا تعطيني عن كل مربع ضعف عدد القمح عن المربع الذي قبله

حتى تنتهي مربعات الشطرنج وعددتها (64) مربعا!!!

تعجب الملك من طلبه رأى انها يسيرة فلما جاء المساء سأله الملك عن مكافأة (سيتا) هل اخذها ام لا.....

❖ اوجد عدد حبات التي يعطيها الملك في المربع التامن .

❖ اوجد عدد حبات التي يعطيها الملك في المربع العاشر .

❖ اوجد عدد حبات التي يعطيها الملك في المربع العشرون .

❖ استنتج طريقة لحساب عدد حبات القمح في أي مربع .

❖ اوجد عدد حبات التي يعطيها الملك في المربع 64 .

