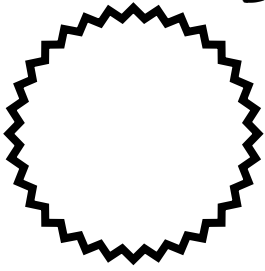


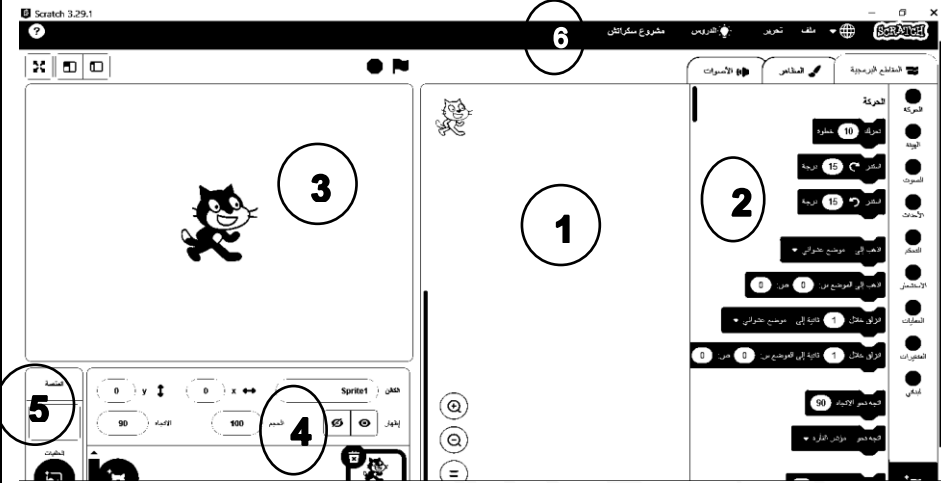


## اختبار الفصل الثالث في مادة المعلوماتية



اللقب: ..... الاسم: ..... القسم: 2م.....

التمرين الأول (3ن): سم كل منطقة من الواجهة:



- 1: .....
- 2: .....
- 3: .....
- 4: .....
- 5: .....
- 6: .....

التمرين الثاني (3ن): أجب بصحيح (✓) أو خطأ (✗):

- برنامج سكراتش هو برنامج للكتابة. (.....)
- من مزاياه يحتوي على اللغة العربية. (.....)
- اللَّبَنَاتُ هي كائنات يمكن تكبيرها وتصغيرها. (.....)
- يمكن إضافة كائنين في المنصة لا أكثر. (.....)
- يتكون المقطع البرمجي من كلمات. (.....)
- يحتوي سكراتش على عدد كبير من الخلفيات لكنها غير مصنفة. (.....)

التمرين الثالث (4ن): اربط كل لَبَنَة بنوعها:



- لبنة الانطلاق
- لبنة الانتظار
- لبنة البث
- لبنة الشرط

## الوضعية الإدماجية (10ن):

طلبت منك المعلمة إنجاز مشروع بسيط على سكراتش يقوم فيه القط بالتحرك إلى اليمين دون توقف وعند الوصول عند الحافة يرتد، وكل ذلك بعد الضغط على العلم الأخضر.

1. رتب اللبانات التالية لتتوصل على المقطع البرمجي المطلوب:

<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

2. أردت إضافة كائن "Ball"

1. أنقر على .....

2. أختار .....

3. بعدها أردت تغيير خلفية المنصة الى غابة.

1. أنقر على .....

2. أختار .....

4. كيف تحفظ هذا المشروع؟

1. أنقر على .....

2. أختار .....

3. أختار .....

4. أضغط على .....

وفكم الله وسدد خطاكم وجعل النجاح حليفكم

