

الجُمُهُورِيَّةُ الْجَزَائِيرِيَّةُ الدِّيمُقْرَاطِيَّةُ الشَّعُوبِيَّةُ

السنة الدراسية: 2023 – 2024

وزارة التربية الوطنية

المدة: ساعتان

السنة الثالثة متوسط

مراجعة لاختبار الفصل الثاني في مادة اللغة العربية

النص:

التَّيْكُ تُوكُ

لقد ساهمت مَوَاقِعُ التَّوَاصُلِ الاجْتِمَاعِيِّ بِشَكْلٍ كَبِيرٍ فِي إِمَاطَةِ اللِّثَامِ عَنْ جَانِبِ مِنْ جَوَابِ الْأَخْلَالِ الْأَخْلَاقِيِّ الَّذِي تَعْرِفُهُ الْمَجَمَعَاتُ الْعَرَبِيَّةُ، وَالَّذِي كَانَ فِي مَرَاحِلٍ سَابِقَةٍ يَتَمُّ في الْحَفَاءِ، فِي ظَلِيلِ التَّفَاقِ الاجْتِمَاعِيِّ.

وَ"التَّيْكُ تُوكُ" هُوَ أَحَدُ هَذِهِ الْمَوَاقِعِ الَّتِي اسْتَطَاعَتْ تَحْقِيقَ انتِشَارِ كَبِيرٍ، حَيْثُ رَفَعَ الْحَيَاةَ عَنِ الْمَجَمَعِ، وَرَافَقَ ذَلِكَ اِنْتِشَارُ "حُمَّى

الشَّهْرَةِ"، فَبَعْضُ الْفَتَيَاتِ أَصْبَحْنَ يَبْحَثْنَ عَنِ الشَّهْرَةِ بِأَيِّ شَيْءٍ مَمْنَ، فَإِمَّا أَنْ تَكُونَ الْفَتَاهُ مَحْظُوظَةً فَتَلْقَى مَقَاطِعُهَا الْمَصَوَّرَةُ إِقْبَالًا وَانتِشَارًا

كَبِيرَتِينِ فِي التَّطْبِيقِ وَفِي مَوَاقِعِ التَّوَاصُلِ الاجْتِمَاعِيِّ، وَإِلَّا فَإِنَّ الْوَصْفَةَ السِّخْرِيَّةُ وَالْجَبَارةُ فِي اعْتِقَادِهِنَّ، وَالَّتِي تَشَعَّبُهَا الْكَثِيرُ مِنَ الْفَتَيَاتِ لِزِيَادَةِ

عَدَدِ الْمُعْجِبِيْنَ وَهُنَّ لَا يَمْتَلِكُنَ الْمُوْهَبَةَ وَلَا الْقَبُولَ الْلَّازِمَيْنَ، هِيَ التَّصْوِيرُ بِ"الْفِلْتَرَاتِ" لِيُحَصِّلُنَ عَلَى الْجَمَالِ، وَتَخْفِيفِ الْمَلَابِسِ ...، وَلَكِنَّ

مَا يَحْصُدُنَّهُ فِي النَّهَايَةِ هُوَ مُشَاهَدَاتُ مِنْ دُوَيِ النُّفُوسِ الْضَّعِيفَةِ، الَّذِينَ لَا يَهْمُمُهُمْ شَيْءٌ سِوَى شَهْوَاهِهِمْ ...، وَتَعْلِيقَاتُ حَارِجَةٌ تُسَيِّءُ

إِلَيْهِنَ قَبْلَ أَيِّ شَيْءٍ آخَرَ، فَمَهْ عَنْ هَذِهِ الْمَهَارَاتِ!

وَحَقِّي الشَّبَابُ يُمْكِنُهُمُ الْحُصُولُ عَلَى النَّجَاحِ وَالشَّهْرَةِ، بِبَعْضِ التَّعَبِيرَاتِ وَالْحَرْكَاتِ الْعَيْنِيَّةِ وَالْمَضْحِكَةِ عَلَى وُجُوهِهِمْ، أَوْ الرَّقْصِ عَلَى

بَعْضِ الْأَغَانِيِّ الْمَشْهُورَةِ، أَوْ إِعَادَةِ تَمْثِيلِ بَعْضِ لَقَطَاتِ الْأَفْلَامِ، بِطَرِيقَةٍ سَاخِرَةٍ، لِحَصْدِ الْجُمُهُورِ التَّافِهِ.

كُلُّ وَسِيلَةٍ لَهَا جَانِبَانِ، لَكِنَّ مُشَكِّلَتَنَا مَعَ وَسَائِلِ التَّوَاصُلِ الاجْتِمَاعِيِّ وَالتَّكْنُولُوْجِيَا بِشَكْلٍ عَامٍ، هِيَ أَنَّا نُسِيَءُ اسْتِخْدَامَهَا، فَبَدَلَ أَنْ

سِخْرِهَا لِخِدْمَتِنَا فِيمَا هُوَ إِيجَابِيٌّ وَيَعُودُ عَلَيْنَا بِالنَّفْعِ، نَسْتَعْلُمُ فَقَطُ الجَانِبُ السَّلْيَّيِّ مِنْهَا، وَهَذَا عَائِدٌ إِلَى كَوْنِ هَذِهِ التِّقْبِيَّةِ دَخِيلَةً عَلَيْنَا، فَلَا

هِيَ مِنْ ابْتِكَارِنَا وَلَا نَحْنُ تَرَيَيْنَا عَلَى التَّعَامِلِ مَعَهَا، وَفِي لَحْظَةٍ غَيْرِ مَسْبُوقَةٍ وَجَدْنَا أَنْفُسَنَا وَسَطَ عَالِمٍ حَدِيثٍ غَرِيبٍ عَنَّا، وَمَمْ لَحْسِبَ لَهُ أَيِّ

حِسَابٍ، فَإِنْ يَبْقَى الْحَالُ عَلَى مَا هُوَ عَلَيْهِ، فَسَتَكُونُ عَوْاقِبَهُ وَحِيمَةً، فَعَلَى أَهْلِ الْأَخْتِصَاصِ أَنْ يَقُولُوا كَلِمَتَهُمْ فِي هَذَا الشَّأْنِ.

عن موقع الجزيرة الإخباري - بتصرف -

الأسئلة:

الجزء الأول:

الوضعية الأولى:

1. اذكر نتيجتين سلبيتين للتيك توك.
2. حدد السبب الرئيس وراء الاستعمال السلبي لهذا التطبيق حسب رأي الكاتب.
3. لخُصْ مَضْمُونَ النَّصِّ فِي فِكْرَةِ عَامَّةٍ مُنَاسِبَةٍ.
4. اشرح المفردة الآتية: "إماتة" ثم وظفها في جملة من إنتاجك.

الوضعية الثانية:

1. أَعْرَبْ مَا تَحْتَهُ حَطَّ فِي النَّصِّ إِعْرَابًا تَامًا.
2. أَبْرِزْ النَّمْطَ الْعَالَبَ عَلَى النَّصِّ، وَمَثَلْ لَهُ بِمُؤْشِرٍ وَاحِدٍ.
3. حدد نوع المشتقات فيما يلي: عائد - الجباره.
4. سِمِّ وَاشِرْ نوع الصورة البينية الآتية: حيث رفع الحباء عن المجتمع.
5. سِمِّ نوع المصدر ما بين القوسين في جملة: فبدل (أن نسخرها) لخدمتنا
6. أدخل الفعل شرع على الجملة وغير ما يجب تغييره: التطبيق مفسد للأخلاق.
7. سِمِّ أسلوب الجملة وحدد أركانه: فإن يبق الحال على ما هو عليه تكون عاقبه وخيمة
8. رَكِبْ مِنْ كَلْمَةِ التَّكْنُولُوْجِيَا جَمْلَةً تَحْوِي عَلَى مُحْسِنِ مَعْنَوِيِّ.

الجزء الثاني:

الوضعية الإدماجية:

السياق: شاهدت زميلاً لك في الدراسة وهو على مشارف الاختبارات لاهياً في لعبة "فري فاير" فأشفقت عليه حين رأيته على هذه الحال منذ مدة.

السندي: قال الإمام الشافعي: بِقَدْرِ الْكَدِّ ثُكْنَسِبُ الْمَعَالِي *** وَمَنْ طَلَبَ الْعَلَا سَهَرَ اللَّيَالِي التعليمية: في موضوع لا يقل عن أربعة عشر سطراً، بين كيفية تأثير هذه اللعبة على المتمدرسین، ذاكراً أهم أخطارها، مرشدًا لهم لتركها، موظفاً كناية وصفة مشبهة.

عناصر الإجابة

الجزء الأول:

الوضعية الأولى:

1. نتيجتان سلبيتان للتوك توك:

- انتشار الانحلال الأخلاقي من خلال المحتوى غير اللائق الذي ينشره بعض المستخدمين.
- تعزيز ثقافة الشهرة الزائفة، حيث يسعى البعض لجذب الانتباه بأي وسيلة، حتى ولو كانت غير أخلاقية.

2. السبب الرئيس وراء الاستعمال السلبي لهذا التطبيق حسب رأي الكاتب:

يرى الكاتب أن السبب الرئيسي هو أن هذه التقنية دخلة على المجتمعات العربية، حيث لم يتم ابتكرارها محلياً ولم يتم التربية على التعامل معها، مما أدى إلى سوء استخدامها والتركيز على جوانبها السلبية بدلاً من توظيفها فيما هو مفيد وإيجابي.

3. فكرة عامة مناسبة للنص:

سلبيات تطبيق التوك توك وأضراره.

4. شرح مفردة "إماتة":

- الشرح: الإزالة أو الكشف عن شيء مستور.

توظيفها في جملة: إماتة اللثام عن الحقائق والمخاطر تساعده في توعية المجتمع.

الوضعية الثانية:

1. الإعراب:

- ليَحْصُلَنَّ: لـ: حرف جر وتعليل – يَحْصُلَنَّ: فعب مضارع مبني على السكون لاتصاله بنون النسوة ونون النسوة ضمير متصل مبني على الفتح في محل رفع فاعل.
- مهـ: اسم فعل أمر مبني على السكون بمعنى أكفـ.
- يـقـ: فعل مضارع مجزوم بإـنـ وعلامة جـزـمه حـذـف حـرـفـ العـلـةـ.

2. النـمـطـ الـغـالـبـ عـلـىـ النـصـ: الحـجـاجـ، المؤـشـرـ: الأـدـلـةـ وـالـبرـاهـينـ: حـيـثـ رـفـعـ الـحـيـاءـ عـنـ الـمـجـتمـعـ...

3. نوع المشتقات فيما يليـ: عـائـدـ: اسم فـاعـلـ – الجـبارـةـ: صـيـغـةـ مـبـالـعـةـ.

4. الصـوـرـةـ الـبـيـانـيـةـ الـآـتـيـةـ: حـيـثـ رـفـعـ الـحـيـاءـ عـنـ الـمـجـتمـعـ: استـعـارـةـ مـكـنـيـةـ فـشـبـهـ الـكـاتـبـ الـحـيـاءـ بـالـسـتـارـ وـتـرـكـ قـرـيـنةـ لـفـظـيـةـ دـالـةـ عـلـيـهـ عـلـىـ سـبـيلـ الـاستـعـارـةـ الـمـكـنـيـةـ.

5. نوع المـصـدـرـ ماـ بـيـنـ الـقوـسـيـنـ فـيـ جـمـلـةـ: فـبـدـلـ (أـنـ نـسـخـرـهـاـ) لـخـدـمـتـناـ: مـصـدرـ مـؤـولـ.

6. ادـخـالـ الـفـعـلـ شـرـعـ عـلـىـ الـجـمـلـةـ وـتـغـيـرـ الـجـمـلـةـ: شـرـعـ التـطـبـيقـ يـفـسـدـ الـأـخـلـاقـ.

7. أـسـلـوبـ الـجـمـلـةـ: إـنـ يـقـ الـحـالـ عـلـىـ ماـ هـوـ عـلـيـهـ تـكـنـ عـوـاقـبـهـ وـخـيـمةـ. أـسـلـوبـ الـشـرـطـ وـتـحـدـيدـ أـركـانـهـ: إـنـ: أـدـاـ الشـرـطـ – يـقـ الـحـالـ عـلـىـ ماـ هـوـ عـلـيـهـ: جـمـلـةـ الشـرـطـ – تـكـنـ عـوـاقـبـهـ وـخـيـمةـ: جـمـلـةـ جـوابـ الـشـرـطـ

8. تـرـكـيبـ مـنـ كـلـمـةـ التـكـنـوـلـوـجـياـ جـمـلـةـ تـحـويـ عـلـىـ مـخـسـنـ مـعـنـوـيـ: التـكـنـوـلـوـجـياـ سـلاحـ ذـوـ حـدـيـنـ سـلـبـيـ وـإـيجـابـيـ.

الجزء الثاني: الوضعية الإدماجية:

لم يعد الإدمان على الألعاب الإلكترونية مجرد تسلية عابرة، بل تحول إلى داء ينهش عقول الشباب، ويهدد مستقبليهم الدراسي والاجتماعي. ومن بين هذه الألعاب التي اكتسحت العالم الرقمي نجد "فري فاير"، التي استطاعت أن تأسر عقول المراهقين، حتى أصبحوا يقضون معظم أوقاتهم أمام شاشاتهم، غافلين عن دراستهم وواجباتهم اليومية.

إن هذه اللعبة تعتمد على مبدأ البقاء للأقوى، حيث يتنافس اللاعبون بشراسة للفوز، مما يعزز لديهم سلوك العنف والعدوانية. ومع مرور الوقت، يتأثر اللاعب بعالم اللعبة الافتراضي، فتزداد عصبيته، ويصبح قليل الصبر وسريعاً الانفعال، بل قد يصل الأمر ببعضهم إلى تقليد تصرفات اللعبة في الواقع، وهو ما قد يؤدي إلى مشاكل سلوكية خطيرة داخل الأسرة والمدرسة. ولا يخفى على أحد أن هذه اللعبة تؤدي إلى تراجع التحصيل الدراسي، حيث ينشغل المتمدرسون بها لساعات طويلة، فيذهبون إلى المدرسة بأذهان شاردة وعيون مرهقة، وكأنهم ما زالوا داخل ساحة المعركة.

ومن أخطر آثار هذه اللعبة، أنها تُضعف التركيز، وتؤدي إلى العزلة الاجتماعية، حيث يفضل اللاعبون قضاء وقتهم في المنافسة الافتراضية بدلاً من التواصل مع أصدقائهم وأفراد عائلاتهم. كما أن البعض قد يقع في فخ الإنفاق المفرط، حيث يصرفون مبالغ طائلة لشراء ميزات داخل اللعبة، مما يزيد من الأعباء المالية على الأسرة. فكم من متمدرس أهدر مصروفه اليومي، وكم من أسرة تفاجأت بارتفاع فاتورة الإنترنت بسبب هذه اللعبة!

لكن، هل يمكن التخلص من هذا الإدمان؟ نعم، الأمر ليس مستحيلاً، لكنه يحتاج إلى إرادة قوية وعزيمة صادقة. يمكن للمتمدرسين تعويض وقت اللعب بأنشطة مفيدة، مثل ممارسة الرياضة، أو تطوير مهاراتهم في مجالات أخرى كالقراءة والبرمجة والرسم. كما يجب على الأسر أن تكون أكثر وعياً، فتضيع حدوداً واضحة لاستخدام هذه الألعاب، وتشجع أبناءها على استغلال وقتهم فيما يعود عليهم بالنفع.

إن المستقبل المشرق لا يُبني على الأوهام، بل على الجد والاجتهد، وعلى المتمدرسين أن يدركوا أن متعة لحظات داخل لعبة افتراضية قد تكلفهم سنوات من الندم لاحقاً. فالعقل الناضج لا يلهث وراء سراب!

تابعوني على قناتي في اليوتيوب ومختلف منصات التواصل الاجتماعي: الأستاذ يوسف مادن