الوضعية الإنطلاقية

بمناسبة الدخول المدرسي ، ذهب فاروق إلى المكتبة ليشتري بعض الأدوات التي تنقصه ،فوجد في أحد الرفوف مجلة الرياضيات تحتوي على ألعاب وألغاز تساعد في تثمين المعارف الرياضية فاشتراها ولما عاد إلى المنزل فتح المجلة وفي إحدى الصفحات وجد لعبة "البحث عن الكنز" .

- لإيجاد نقطة الكنز O عليك اتباع التعليمات الآتية :

1. ارسم مستقيما (Δ) و A نقطة تختلف عنه .
2. انشئالمستقيم (AM) الذي يوازي المستقيم (Δ).
3. انشئمستقيما (Δ') عمودي على (AM) في النقطة M ويقطع (Δ) في النقطة L
4. انشئمستقيما (Δ'') محور القطعة $[LM]$ ثم أرسم المربع $LPMN$ حاملا قطراه هما (Δ') و (Δ'').
5. انشئ $[LF]$ منصف الزاوية $\widehat{MLP}$ ثم عين O نقطة تقاطع $[LF]$ و (AM).

- لفتح الكنز ينبغي ادخال الرقم السري المكون من ثلاثة أرقام ، هذه الارقام هي نتائج العمليات على الترتيب :

$$A = 81 - 14 \div 2 + 5(19 - 13) - 99 \text{ ، } B = [3 + (14 \times 2 \div 4) \times 7 - 12] \times 9.5 - 371$$

$$C = 18 - 3 \times 4 + \frac{4 - 2}{25 - 2.5 \times 2} - 5.1$$

- أوجد الأرقام الثلاث التي تمكنك من فتح الكنز .

الوضعية الإنطلاقية

بمناسبة الدخول المدرسي ، ذهب فاروق إلى المكتبة ليشتري بعض الأدوات التي تنقصه ،فوجد في أحد الرفوف مجلة الرياضيات تحتوي على ألعاب وألغاز تساعد في تثمين المعارف الرياضية فاشتراها ولما عاد إلى المنزل فتح المجلة وفي إحدى الصفحات وجد لعبة "البحث عن الكنز" .

- لإيجاد نقطة الكنز O عليك اتباع التعليمات الآتية :

1) ارسم مستقيما (Δ) و A نقطة تختلف عنه .
2) انشئالمستقيم (AM) الذي يوازي المستقيم (Δ).
3) انشئمستقيما (Δ') عمودي على (AM) في النقطة M ويقطع (Δ) في النقطة L
4) انشئمستقيما (Δ'') محور القطعة $[LM]$ ثم أرسم المربع $LPMN$ حاملا قطراه هما (Δ') و (Δ'').
5) انشئ $[LF]$ منصف الزاوية $\widehat{MLP}$ ثم عين O نقطة تقاطع $[LF]$ و (AM).

- لفتح الكنز ينبغي ادخال الرقم السري المكون من ثلاثة أرقام ، هذه الارقام هي نتائج العمليات على الترتيب :

$$A = 81 - 14 \div 2 + 5(19 - 13) - 99 \text{ ، } B = [3 + (14 \times 2 \div 4) \times 7 - 12] \times 9.5 - 371$$

$$C = 18 - 3 \times 4 + \frac{4 - 2}{25 - 2.5 \times 2} - 5.1$$

- أوجد الأرقام الثلاث التي تمكنك من فتح الكنز .