

مسائل في الإحتمالات

كجمع وإعداد : خالرباشة

التمرين: بكالوريا شعبة تسيير و اقتصاد 2019 - الموضوع الأول -

- (1) حل في مجموعة الأعداد الحقيقية \mathbb{R} المعادلة : (E) $(4x^2 + 3x - 1)(x^2 - 5x + 6) = 0$...
- (2) كيس به أربع كريات تحمل الأرقام 1 ، 2 ، 3 ، 4 . نسحب منه كرية واحدة ونرمز بـ P_i إلى احتمال سحب الكرية التي تحمل الرقم i ونضع : $P_1 = 3\alpha^2$ ، $P_2 = \alpha^2$ ، $P_3 = \alpha$ ، و $P_4 = 2\alpha$.
حدد قيمة α .

(3) نضع $\alpha = \frac{1}{4}$. أحسب احتمالات الأحداث التالية :

- A : " سحب كرية تحمل رقما فرديا " .
B : " سحب كرية تحمل الرقم 4 " .
C : " سحب كرية تحمل رقما أصغر أو يساوي 3 " .
D : " سحب كرية تحمل رقما حلا للمعادلة (E) " .

حل التمرين:

(1) حل في \mathbb{R} المعادلة (E) $(4x^2 + 3x - 1)(x^2 - 5x + 6) = 0$...

المعادلة (E) تكافئ : $x^2 - 5x + 6 = 0$ أو $4x^2 + 3x - 1 = 0$.

لنحل في \mathbb{R} المعادلة $x^2 - 5x + 6 = 0$:

لدينا $\Delta = (-5)^2 - 4 \times 1 \times 6 = 1$ ومنه المعادلة تقبل حلين هما : $x_1 = \frac{5-1}{2} = 2$ و $x_2 = \frac{5+1}{2} = 3$.

لنحل في \mathbb{R} المعادلة $4x^2 + 3x - 1 = 0$:

لدينا $\Delta = 3^2 - 4 \times (-1) \times 4 = 25$ ومنه المعادلة تقبل حلين هما : $x'_1 = \frac{-3 - \sqrt{25}}{2 \times 4} = -1$ و $x'_2 = \frac{-3 + \sqrt{25}}{2 \times 4} = \frac{1}{4}$.

إذن مجموعة حلول المعادلة (E) في \mathbb{R} هي : $S = \left\{ -1; \frac{1}{4}; 2; 3 \right\}$.

(2) كيس به أربع كريات تحمل الأرقام 1 ، 2 ، 3 ، 4 . نسحب منه كرية واحدة ونرمز بـ P_i إلى احتمال سحب الكرية التي

تحمل الرقم i ونضع $P_1 = 3\alpha^2$ ، $P_2 = \alpha^2$ ، $P_3 = \alpha$ ، و $P_4 = 2\alpha$.

تحديد قيمة α :

لدينا : $P_1 + P_2 + P_3 + P_4 = 1$ أي $3\alpha^2 + \alpha^2 + \alpha + 2\alpha = 1$ ومنه $4\alpha^2 + 3\alpha - 1 = 0$ إذن $\alpha = \frac{1}{4}$.

(3) نضع $\alpha = \frac{1}{4}$. حساب الإحتمالات :

$$P(A) = P_1 + P_3 = \frac{3}{16} + \frac{1}{4} = \frac{7}{16}$$

$$P(B) = P_4 = 2 \times \frac{1}{4} = \frac{1}{2}$$

$$P(C) = P_1 + P_2 + P_3 = \frac{3}{16} + \frac{1}{16} + \frac{1}{4} = \frac{8}{16} = \frac{1}{2}$$

$$P(D) = P_2 + P_3 = \frac{1}{16} + \frac{1}{4} = \frac{5}{16}$$

التمرين: بكالوريا شعبة علوم 2021 - م 1 - بتصريف

- يراد تشكيل بطريقة عشوائية لجنة تتكون من عضوين من بين ثلاثة رجال H_1, H_2, H_3 وامرأتان F_1 و F_2 .
 نعتبر الأحداث A, B, C حيث: A - عضوا اللجنة من نفس الجنس -
 B - عضوا اللجنة من جنسين مختلفين -
 C - H_1 عضو في اللجنة -

- (1) استعن بمخطط.
 (2) أ- أحسب $P(A)$ و $P(B)$ احتمال A و B على الترتيب.
 ب- بين أن $P(C)$ احتمال الحدث C يساوي $\frac{2}{5}$.
 (3) المتغير العشوائي X يرفق بكل إمكانية اختيار لعضوين عدد الرجال في اللجنة.
 أ- بزر أن مجموعة قيم X هي: $\{0; 1; 2\}$.
 ب- عين قانون الاحتمال للمتغير العشوائي X و أحسب أمله الرياضياتي $E(X)$.

حل التمرين:

(1) المخطط:

	H_1	H_2	H_3	F_1	F_2
H_1		H_1H_2	H_1H_3	H_1F_1	H_1F_2
H_2			H_2H_3	H_2F_1	H_2F_2
H_3				H_3F_1	H_3F_2
F_1					F_1F_2
F_2					

(2) أ- حساب الاحتمالات:

لدينا: A - عضوا اللجنة من نفس الجنس -

B - عضوا اللجنة من جنسين مختلفين -

$$P(A) = \frac{4}{10} = \frac{2}{5} \quad \text{و} \quad P(B) = 1 - P(A) = 1 - \frac{2}{5} = \frac{3}{5}$$

ب- تبين أن $P(C)$ احتمال الحدث C يساوي $\frac{2}{5}$.

لدينا: C - H_1 عضو في اللجنة - و منه $P(C) = \frac{4}{10} = \frac{2}{5}$.

(3) المتغير العشوائي X يرفق بكل إمكانية اختيار لعضوين عدد الرجال في اللجنة.

أ- تبرير أن مجموعة قيم X هي: $\{0; 1; 2\}$.

لدينا: اللجنة تتكون من عضوين من بين ثلاثة رجال وامرأتان.

فيمكن أن يكون في اللجنة امرأتين أي $X = 0$ ، أو رجل وامرأة أي $X = 1$ ، أو رجلان أي $X = 2$.

ب- تعيين قانون الاحتمال للمتغير العشوائي X :

$$P(X=0) = \frac{1}{10}, \quad P(X=1) = \frac{6}{10}, \quad \text{و} \quad P(X=2) = \frac{3}{10}$$

X_i	0	1	2
$P(X = X_i)$	$\frac{1}{10}$	$\frac{6}{10}$	$\frac{3}{10}$

$$E(X) = 0 \times \frac{1}{10} + 1 \times \frac{6}{10} + 2 \times \frac{3}{10} = \frac{12}{10}$$

التمرين: بكالوريا شعبة علوم 2021 - م2 -

صندوق به 9 بطاقات متماثلة لا نفرق بينها باللمس ، مكتوب على كل منها سؤال واحد ، منها ثلاثة أسئلة في الهندسة مرقمة ب1 ، 2 و 3 ، أربعة أسئلة في الجبر مرقمة ب1 ، 2 ، 3 و 4 و سؤالين في التحليل مرقمين ب1 و 2 .
نسحب عشوائيا بطاقة واحدة من الصندوق و نعتبر الأحداث التالية :

A - سحب سؤال في الهندسة ، B - سحب سؤال في التحليل ، و C - سحب سؤال في الجبر يحمل رقما زوجيا .

(1) أحسب $P(A)$ ، $P(B)$ و $P(C)$ احتمال الأحداث A ، B و C على الترتيب .

(2) أحسب احتمال سحب سؤال رقمه مختلف عن 1 .

(3) المتغير العشوائي X يرفق بكل بطاقة مسحوبة رقم السؤال المسجل عليها .

أ- بزر أن مجموعة قيم X هي : $\{1; 2; 3; 4\}$.

ب- عين قانون الاحتمال للمتغير العشوائي X ثم أحسب $E(X)$ أمله الرياضي .

ج- استنتج قيمة $E(2021X + 1442)$.

حل التمرين:

(1) حساب الاحتمالات :

$$P(A) = \frac{3}{9} = \frac{1}{3} \quad P(B) = \frac{2}{9} \quad \text{و} \quad P(C) = \frac{2}{9}$$

(2) حساب احتمال سحب سؤال رقمه مختلف عن 1 : $P(D) = \frac{6}{9} = \frac{2}{3}$.

(3) المتغير العشوائي X يرفق بكل بطاقة مسحوبة رقم السؤال المسجل عليها . ولدينا أرقام الأسئلة هي : 1 ، 2 ، 3 و 4 .

وبالتالي قيم X هي : $\{1; 2; 3; 4\}$.

ب- قانون الاحتمال للمتغير العشوائي X :

$$\text{لدينا : } P(X=1) = \frac{3}{9} \quad P(X=2) = \frac{3}{9} \quad P(X=3) = \frac{2}{9} \quad \text{و} \quad P(X=4) = \frac{1}{9}$$

X_i	1	2	3	4
$P(X = X_i)$	$\frac{3}{9}$	$\frac{3}{9}$	$\frac{2}{9}$	$\frac{1}{9}$

$$E(X) = 1 \times \frac{3}{9} + 2 \times \frac{3}{9} + 3 \times \frac{2}{9} + 4 \times \frac{1}{9} = \frac{19}{9}$$

$$E(2021X + 1442) = 2021E(X) + 1442 = \frac{51377}{9} \approx 5708.55 \quad \text{ج- الاستنتاج}$$

التمرين: بكالوريا شعبة تقني رياضي 2023 - م1 -

يحتوي كيس على 8 كريات متماثلة ولا نفرق بينها باللمس ، موزعة كما يلي :

ثلاث كريات بيضاء مرقمة ب: 0 ، 1 ، 1 و ثلاث كريات حمراء مرقمة ب: 1 ، 1 ، 2 و كريتين خضراوين مرقمتين ب: 1 ، 2 .
نسحب عشوائيا وفي أن واحد كريتين من الكيس و نعتبر الأحداث A ، B و C الآتية :

A " الحصول على كريتين من نفس اللون " ، B " الحصول على كرية حمراء على الأقل "

C " الحصول على كريتين تحملان رقمين مجموعهما يساوي 3 "

(1) استعن بمخطط .

(2) أ- بين أن احتمال الحدث A يساوي $\frac{1}{4}$. وأن احتمال الحدث B يساوي $\frac{9}{14}$.

ب- أحسب الاحتمال $P(C)$.

(3) نعتبر المتغير العشوائي X الذي يرفق بكل عملية سحب لكريتين مجموع الرقمين المسجلين عليهما .

- أ- برر أن مجموعة قيم المتغير العشوائي X هي: $\{1; 2; 3; 4\}$.
- ب- عين قانون احتمال المتغير العشوائي X ثم احسب أمله الرياضياتي $E(X)$.

حل التمرين:

(1) المخطط:

	B_1	B_1	B_0	R_1	R_1	R_2	V_1	V_2
B_1		B_1B_1	B_1B_0	B_1R_1	B_1R_1	B_1R_2	B_1V_1	B_1V_2
B_1			B_1B_0	B_1R_1	B_1R_1	B_1R_2	B_1V_1	B_1V_2
B_0				B_0R_1	B_0R_1	B_0R_2	B_0V_1	B_0V_2
R_1					R_1R_1	R_1R_2	R_1V_1	R_1V_2
R_1						R_1R_2	R_1V_1	R_1V_2
R_2							R_2V_1	R_2V_2
V_1								V_1V_2
V_2								

(2) أ- تبيان أن احتمال الحدث A يساوي $\frac{1}{4}$. وأن احتمال الحدث B يساوي $\frac{9}{14}$.

$$\text{لدينا: } P(A) = \frac{7}{28} = \frac{1}{4} \text{ و } P(B) = \frac{18}{28} = \frac{9}{14}$$

$$\text{أو بطريقة ثانية: } P(B) = 1 - P(\bar{B}) = 1 - \frac{10}{28} = \frac{18}{28} = \frac{9}{14}$$

ب- حساب الاحتمال $P(C)$.

$$\text{لدينا: } P(C) = \frac{10}{28} = \frac{5}{14}$$

(3) نعتبر المتغير العشوائي X الذي يرفق بكل عملية سحب لكريتين مجموع الرقمين المسجلين عليهما.

أ- تبرير أن مجموعة قيم المتغير العشوائي X هي: $\{1; 2; 3; 4\}$.

• إذا سحبنا كريتين تحمل كل منهما الرقم 1 فإن: $X = 2$.

• إذا سحبنا كريتين تحمل كل منهما الرقم 2 فإن: $X = 4$.

• إذا سحبنا كريتين إحداهما تحمل الرقم 0 والأخرى تحمل الرقم 1 فإن: $X = 1$.

• إذا سحبنا كريتين إحداهما تحمل الرقم 0 والأخرى تحمل الرقم 2 فإن: $X = 2$.

ب- تعيين قانون احتمال المتغير العشوائي X :

$$P(X=4) = \frac{1}{28}, \quad P(X=3) = \frac{10}{28}, \quad P(X=2) = \frac{12}{28}, \quad P(X=1) = \frac{5}{28}$$

قانون الاحتمال:

X_i	1	2	3	4
$P(X = X_i)$	$\frac{5}{28}$	$\frac{12}{28}$	$\frac{10}{28}$	$\frac{1}{28}$

حساب الأمل الرياضياتي $E(X)$:

$$E(X) = 1 \times \frac{5}{28} + 2 \times \frac{12}{28} + 3 \times \frac{10}{28} + 4 \times \frac{1}{28} = \frac{63}{28} = \frac{9}{4}$$

التمرين: بكالوريا شعبة رياضيات 2021 - م1 - بتصريف

كيس به كرية 12 متماثلة لا نفرق بينها باللمس .

كل من الكريات الإثنتي عشرة تحمل رقما من بين الأعداد التالية : 1 ، 2 ، 3 ، و 4 .

نسحب عشوائيا كرية واحدة من الكيس .

نرمز بـ P_i إلى احتمال سحب كرية رقمها i ، حيث : $P_1 = \frac{1}{3}$ ، $P_2 = \frac{1}{6}$ ، $P_3 = \frac{1}{4}$ و $P_4 = \frac{1}{4}$.

(1) وزع الكريات الإثنتي عشرة حسب الأرقام 1 ، 2 ، 3 ، و 4 .

(2) أحسب احتمال كلا من الأحداث A ، B ، و C الآتية : A : سحب كرية تحمل رقما فرديا .

B : سحب كرية تحمل رقما أصغر تماما من 4 .

C : سحب كرية رقمها حل للمعادلة $x^2 = 2^x$.

(3) المتغير العشوائي X يرفق بكل سحب لكرية الرقم الذي تحمله .

عين مجموعة قيم المتغير العشوائي X ثم أحسب $E(X)$ أمله الرياضيائي .

حل التمرين:

(1) توزيع الكريات الإثنتي عشرة حسب الأرقام 1 ، 2 ، 3 ، و 4 .

لدينا : $P_1 = \frac{1}{3} = \frac{4}{12}$ ومنه عدد الكريات التي تحمل الرقم 1 هو 4 . و $P_2 = \frac{1}{6} = \frac{2}{12}$ ومنه عدد الكريات التي تحمل الرقم 2 هو 2 .

و $P_3 = \frac{1}{4} = \frac{3}{12}$ ومنه عدد الكريات التي تحمل الرقم 3 هو 3 . و $P_4 = \frac{1}{4} = \frac{3}{12}$ ومنه عدد الكريات التي تحمل الرقم 4 هو 3 .

(2) حساب احتمالات الأحداث :

$$P(A) = \frac{1}{3} + \frac{1}{4} = \frac{7}{12} \text{ . } A \text{ : سحب كرية تحمل رقما فرديا .}$$

$$P(B) = \frac{1}{3} + \frac{1}{6} + \frac{1}{4} = \frac{9}{12} \text{ . } B \text{ : سحب كرية تحمل رقما أصغر تماما من 4 .}$$

$$P(C) = \frac{1}{6} + \frac{1}{4} = \frac{5}{12} \text{ . } C \text{ : سحب كرية رقمها حل للمعادلة } x^2 = 2^x \text{ .}$$

(3) المتغير العشوائي X يرفق بكل سحب لكرية الرقم الذي تحمله .

مجموعة قيم المتغير العشوائي X هي : $\{1; 2; 3; 4\}$.

قانون الاحتمال :

X_i	1	2	3	4
$P(X = X_i)$	$\frac{1}{3}$	$\frac{1}{6}$	$\frac{1}{4}$	$\frac{1}{4}$

حساب الأمل الرياضيائي $E(X)$:

$$E(X) = 1 \times \frac{1}{3} + 2 \times \frac{1}{6} + 3 \times \frac{1}{4} + 4 \times \frac{1}{4} = \frac{29}{12}$$

التمرين: بكالوريا شعبة رياضيات 2021 - م 2 - بتصريف

يراد عشوائيا تشكيل لجنة تضم رئيسا ونائبا له من بين ثلاثة رجال H_1, H_2, H_3 وأربع نساء F_1, F_2, F_3, F_4 .

(1) استعن بمخطط .

(2) نعتبر الأحداث الآتية :

- A : اللجنة من نفس الجنس .
 B : اللجنة من جنسين مختلفين .
 C : H_1 هو الرئيس .
 E : اللجنة لا تضم كلا من F_1 و H_1 .

أ- أحسب $P(A)$ احتمال الحدث A ثم استنتج $P(B)$.

ب- أحسب $P(C)$ و $P(E)$.

(3) المتغير العشوائي X يرفق بكل لجنة عدد الرجال فيها .

عين قانون احتمال X ثم أحسب $E(X)$ أمله الرياضي .

حل التمرين:

يراد عشوائيا تشكيل لجنة تضم رئيسا ونائبا له من بين ثلاثة رجال H_1, H_2, H_3 وأربع نساء F_1, F_2, F_3, F_4 .

(1) المخطط :

	H_1	H_2	H_3	F_1	F_2	F_3	F_4
H_1		H_1H_2	H_1H_3	H_1F_1	H_1F_2	H_1F_3	H_1F_4
H_2	H_2H_1		H_2H_3	H_2F_1	H_2F_2	H_2F_3	H_2F_4
H_3	H_3H_1	H_3H_2		H_3F_1	H_3F_2	H_3F_3	H_3F_4
F_1	F_1H_1	F_1H_2	F_1H_3		F_1F_2	F_1F_3	F_1F_4
F_2	F_2H_1	F_2H_2	F_2H_3	F_2F_1		F_2F_3	F_2F_4
F_3	F_3H_1	F_3H_2	F_3H_3	F_3F_1	F_3F_2		F_3F_4
F_4	F_4H_1	F_4H_2	F_4H_3	F_4F_1	F_4F_2	F_4F_3	

(2) أ- أحسب $P(A)$ احتمال الحدث A .

$$P(A) = \frac{18}{42} = \frac{3}{7} \quad \text{.} \quad A : \text{ اللجنة من نفس الجنس .}$$

استنتاج $P(B)$ احتمال الحدث B .

$$P(B) = P(\bar{A}) = 1 - P(A) = 1 - \frac{3}{7} = \frac{4}{7} \quad \text{.} \quad B : \text{ اللجنة من جنسين مختلفين .}$$

ب- حساب $P(C)$ و $P(E)$.

$$P(C) = \frac{6}{42} = \frac{1}{7} \quad \text{.} \quad C : H_1 \text{ هو الرئيس .}$$

$$P(E) = \frac{20}{42} = \frac{10}{21} \quad \text{.} \quad E : \text{ اللجنة لا تضم كلا من } F_1 \text{ و } H_1 \text{ .}$$

(3) المتغير العشوائي X يرفق بكل لجنة عدد الرجال فيها .

مجموعة قيم X هي : $\{0; 1; 2\}$.

قانون احتمال X :

$$\text{لدينا : } P(X=0) = \frac{12}{42} \quad , \quad P(X=1) = P(B) = \frac{4}{7} = \frac{24}{42} \quad \text{و} \quad P(X=2) = \frac{6}{42}$$

X_i	0	1	2
$P(X = X_i)$	$\frac{12}{42}$	$\frac{24}{42}$	$\frac{6}{42}$

حساب الأمل الرياضي: $E(X) = 0 \times \frac{12}{42} + 1 \times \frac{24}{42} + 2 \times \frac{6}{42} = \frac{36}{42} = \frac{6}{7}$

التمرين: بكالوريا شعبة تقني رياضي 2018 - م2 -

كيس به 7 كريات متماثلة، لانفرق بينها باللمس، منها 3 بيضاء و4 خضراء .
نسحب عشوائيا وفي أن واحد كرتين من الكيس .

(I) استعن بمخطط .

(2) أحسب احتمال الحادثة A : سحب كرتين مختلفتين في اللون .

(3) أحسب احتمال الحادثة B : سحب كرتين من نفس اللون .

(II) نقترح اللعبة التالية : للمشاركة يدفع اللاعب α (DA) ، (حيث α عدد طبيعي معطى و DA تعني دينار جزائري) .
فإذا سحب كرتين بيضاوين يتحصل على 100DA ، وإذا سحب كرتين مختلفتين في اللون يتحصل على 50DA ،
وإذا سحب كرتين خضراوين يخسر ما دفعه . وليكن X المتغير العشوائي الذي يمثل ربح أو خسارة اللاعب بدلالة α .

(1) بزر أن قيم المتغير العشوائي هي $\{-\alpha; 50 - \alpha; 100 - \alpha\}$ ثم عزف قانون احتماله .

(2) بين أن الأمل الرياضي للمتغير العشوائي X بدلالة α هو : $E(X) = -\alpha + \frac{300}{7}$

ثم جد أكبر قيمة ممكنة لـ α حتى تكون اللعبة في صالح اللاعب .