

السنة الأولى  
النشاط : الألعاب الرياضية  
الموضوع : المتاهة  
الهدف التعليمي : تطوير الذاكرة البصرية و مهارات حل المشكلات و اتخاذ القرار .

اللعبة : رقم 13

المراحل	الوضعيات التعليمية والنشاط المقترح
قواعد اللعبة	<p>احترام الزمن المخصص للعبة .</p> <p>يسمح باستعمال המחاة لمرة واحدة فقط .</p> <p>تلوين المسار بعد تعيينه بقلم الرصاص .</p>
خطوات اللعبة	<p>- توزيع بطاقة على كل لاعب :</p> <p>- لاحظ جيدا المتاهة ماذا يوجد فيها .</p> <p>- ساعد القردة للوصول إلى النخلة دون أن يقطع مسارها شيء .</p> <p>دعوة التلاميذ إلى التفكير في المطلوب منهم .</p>
التعليمية	<p>تحتاج القردة للوصول إلى النخلة ساعدها على ذلك دون أن يقطع مسارها شيء .</p>
التوسع في المفهوم	<p>- يتم تكيف اللعبة بطرح نموذج مشابه أكثر صعوبة .</p> <p>- توزيع ورقة عمل جديدة .</p> <p>- لاحظ جيدا المتاهة ماذا يوجد فيها .</p> <p>- ساعد ربان السفينة للوصول إلى السفينة .</p> <p>عرض الأعمال و المقارنة فيما بين المتعلمين .</p> <p>- التصحيح الجماعي ثم الفردي .</p>
التقييم	<p>تشجع المتاهات المتعلمين على التفكير بطرق غير تقليدية .</p> <p>تساعد على التفكير بشكل منطقي و استراتيجي .</p> <p>يعزز التحكم الحركي الدقيق و مهارات حل المشكلات .</p>











