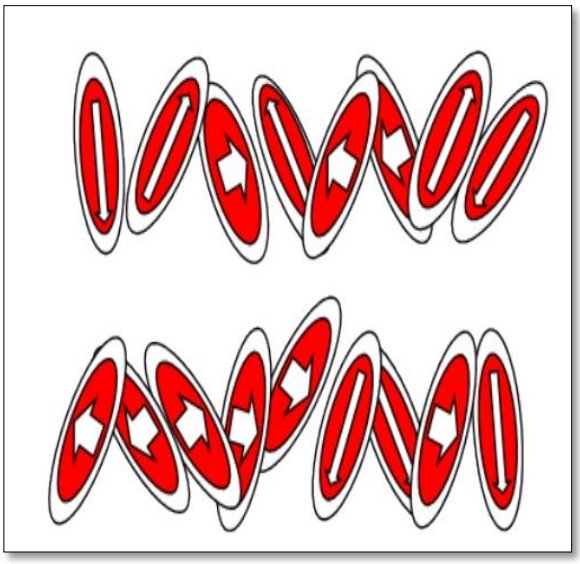
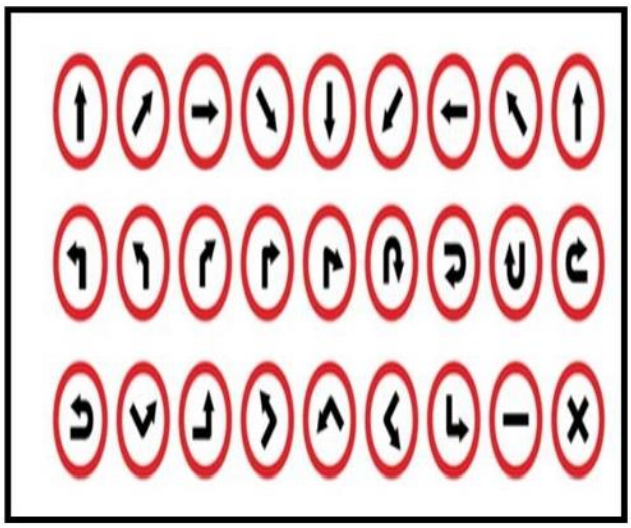
السنة الأولى
النشاط : الألعاب الرياضياتية
الموضوع : لعبة الدخيل اللعبة : رقم 12
الهدف التعلمي : تطوير الذاكرة البصرية على الملاحظة الدقيقة .

المراحل	الوضعيات التعلمية والنشاط المقترح
قواعد اللعبة	احترام الزمن المخصص للعبة . نجمع الأسهم المتشابهة عن طريق تحديد كل متسلل في المجموعة .
خطوات اللعبة	- توزيع بطاقة على كل لاعب : - لاحظ جيدا اتجاهات الأسهم ثم يكتشف بسرعة العنصر الذي لا يتطابق من بين العديد من الخيارات . - شطب على العنصر الدخيل . دعوة التلاميذ إلى التفكير في المطلوب منهم . 
التعليمة	لاحظ الصورة التي أمامك و قم بتشطيب كل الأسهم التي لها نفس الاتجاه .
التوسع في المفهوم	- يتم تكييف اللعبة بطرح نموذج مشابه أكثر صعوبة . - توزيع ورقة عمل جديدة . لاحظ جيدا اتجاهات الأسهم ثم يكتشف بسرعة العنصر الذي لا يتطابق من بين العديد من الخيارات . - شطب على العنصر الدخيل . عرض الأعمال و المقارنة فيما بين المتعلمين . - التصحيح الجماعي ثم الفردي . 
التقييم	تعزز اللعبة تركيز اللاعبين على التفاصيل الصغيرة و ملاحظة الاختلافات . تشجع اللعبة اللعبين على تحليل المعلومات و اتخاذ القرارات البسيطة .