

السنة الأولى

النشاط : الألعاب الرياضياتية

الموضوع : المتابهة

اللعبة : رقم 10

الهدف التعليمي : ينشط و تطوير الذاكرة البصرية القدرة على التحكم الحركي ببعضات اليدين و التركيز البصري .

### المراحل

#### الوضعيات التعليمية والنشاط المقترن

احترام الزمن المخصص للعبة .

يسمح باستعمال الممحاة لمرة واحدة فقط .

تلويين المسار بعد تعينه بقلم الرصاص .

قواعد  
اللعبة

- توزيع بطاقة على كل لاعب :

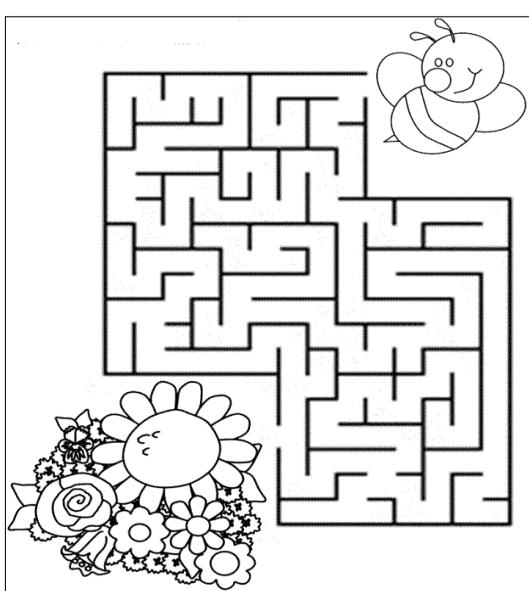
- لاحظ جيدا المتابهة و ارسم المسار الذي تسلكه

النحلة للوصول للأزهار .

تلويين المسار الذي تسلكه النحلة .

دعوة التلاميذ إلى التفكير في المطلوب منهم .

خطوات  
اللعبة



تحاج النحلة للوصول إلى الزهرة مسارا معينا في هذا الحقل من الزهور ساعدها للوصول إلى الحقل دون أن يقطع مسارها أي شيء .

التعلمية

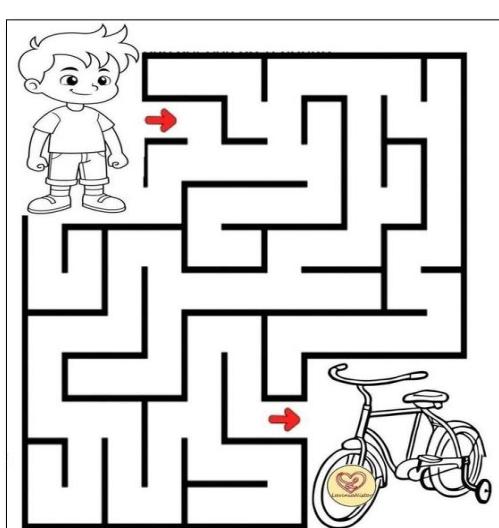
- يتم تكييف اللعبة بطرح نموذج مشابه أكثر صعوبة .  
- توزيع ورقة عمل جديدة .

- مطالبة التلاميذ ملاحظة و رسم المسار الذي يسلكه الطفل للوصول إلى الدراجة .

- تلويين المسار الذي يسلكه الطفل دون الخروج عن الحيز .

- عرض الأعمال و المقارنة فيما بين المتعلمين .  
- التصحيح الجماعي ثم الفردي .

التوسيع في  
المفهوم



. التمكن من إيجاد الطريق بسرعة .

تلويين الطريق دون الخروج عن الحيز المحدد .

تعليق عمل اللاعبين الثلاثة الأوائل ممن تمكنا من الحل .

التقييم

