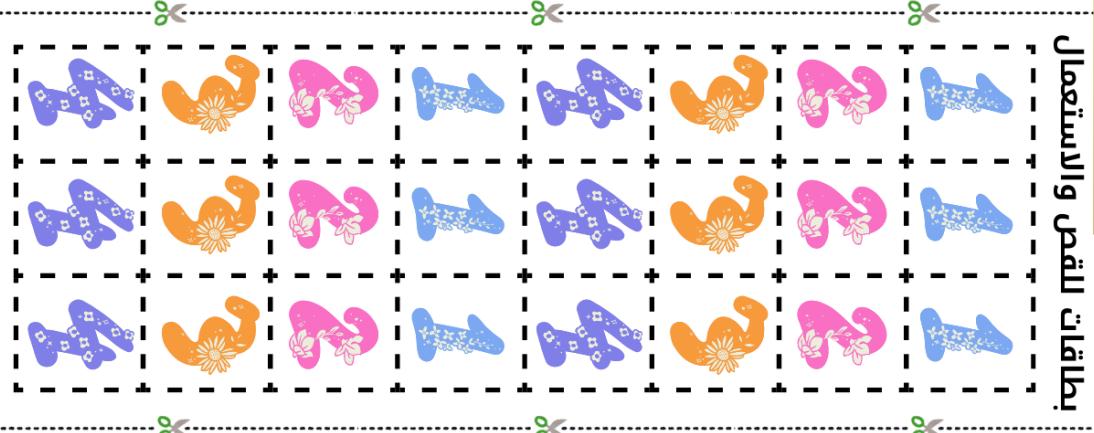
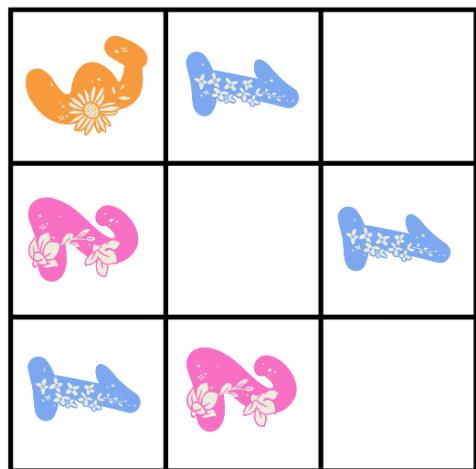
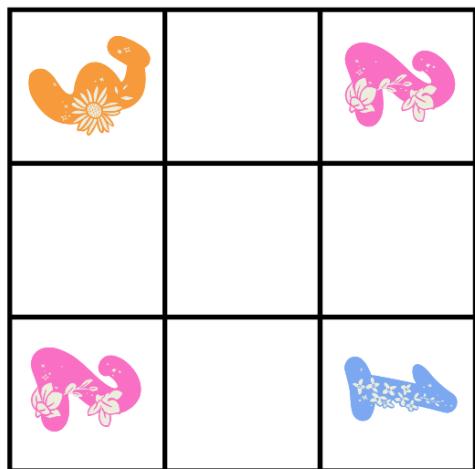


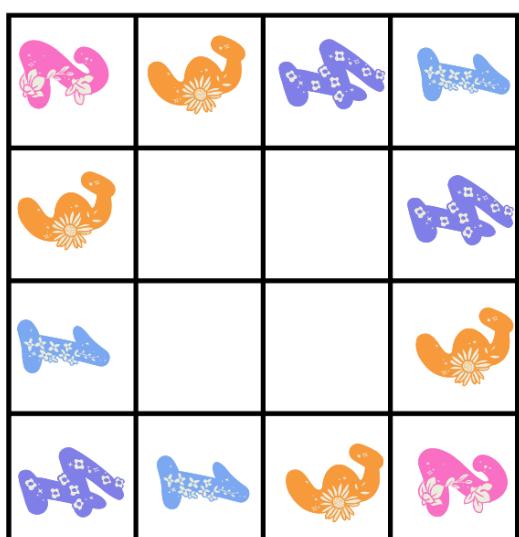
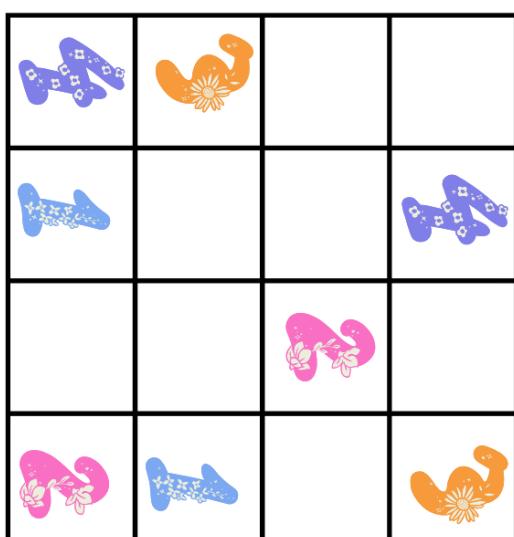
التفصيم	الوضعية التعليمية التعلمية	المراحل
يظهر استعداداً للاحظة الأرقام في الجدول.	السند : يعرض المعلم نموذجاً لجدول بسيط بأرقام مكررة في صفوف وأعمدة. التوجيه : سؤال التلاميذ حول الأرقام، وتشجيعهم على تسميتها وعددها.	وضعية الانطلاق
يستوعب المشكلة ويظهر فهماً للمشكلة. يتعرف على الوسائل ويستعد لاستخدامها. يستوعب القواعد ويدرك أهمية التعاون والسرعة في الإنجاز. يفهم المطلوب.	<p>فترة عرض المشكلة</p> <ul style="list-style-type: none"> يقدم المعلم بطاقة تحتوي على جدول (3x3) به بعض الأرقام العشوائية المحصورة بين 1 و 3 مع خانات فارغة، ويطلب من التلاميذ ملء الأرقام المفقودة وفقاً للقواعد. <p>الوسائل الازمة</p> <ul style="list-style-type: none"> بطاقة اللعبة (جدول 3x3، أو طباشير، سبورة لمتابعة الأعمال..) أقلام رصاص لتدوين الأعداد. جدول مقسم يحتوي على أسماء الفرق ومدة إكمال الجدول. <p>شرح قواعد اللعبة بالتفصيل</p> <ul style="list-style-type: none"> ملء الخانات الفارغة بالأرقام من 1 إلى 3 فقط. عدم تكرار نفس الرقم في أي صف أو عمود. احترام الوقت المحدد لإكمال المهمة. يسمح بالتعاون بين أعضاء الفريق في حال واجه أحد التلاميذ صعوبة. في حالة تساوي الفرق، يتم حساب الفائز بناءً على السرعة والدقة. <p>التعليمية</p> <ul style="list-style-type: none"> يُطلب من التلاميذ ملء الخانات الفارغة بحيث لا يتكرر أي رقم في الصف أو العمود. <p>فترة الإنجاز</p> <ul style="list-style-type: none"> يبداً التلاميذ بملء الخانات الفارغة، مع التركيز على مراعاة عدم تكرار الأرقام في الصفوف والأعمدة. <p>فترة العرض والمناقشة</p> <ul style="list-style-type: none"> يعرض كل تلميذ أو فريق حلّه على السبورة. يستمع التلاميذ لبعضهم البعض ويشاركون تفسيراتهم. <p>التوسيع أو الزيادة في الصعوبة</p> <ul style="list-style-type: none"> يقوم المعلم بتقديم جدول آخر مع زيادة عدد الخانات الفارغة أو بتعقيد الأرقام العشوائية بحيث تتطلب ملاحظة أدق. 	بناء التعلمات
تحديد الأخطاء وتقديم ملاحظات للتطوير.	<p>تقييم أعمال التلاميذ: مراجعة النتائج وحساب عدد الأخطاء.</p> <p>مكافأة رمزية: عرض مكافأة رمزية مثل مسح السبورة أو توزيع كراسات القسم كتشجيع للتلاميذ الذين أنجزوا المطلوب بدقة.</p>	الاستثمار

بطاقة العمل



טַבְּלָט: מִשְׁנָן וְלַבְּשָׂר

טַבְּלָט גָּדוֹלָה וְלַבְּשָׂר



טַבְּלָט: מִשְׁנָן גָּדוֹלָה