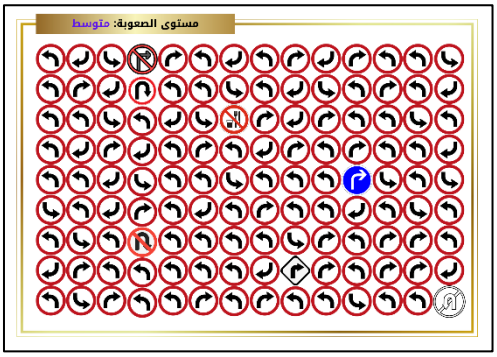
المستوى: الأولى ابتدائي	الأسبوع: 12

النشاط: ألعاب رياضياتية **الميدان:** / **الموضوع:** لعبة الدخيل

مؤشرات الكفاءة: تطوير مهارة الذاكرة البصرية والتدرب على الملاحظة الدقيقة

المراحل	الوضعية التعليمية التعلمية	التقويم
وضعية الانطلاق	**السند:** عرض صورة لإشارة المرور (تعني وجود دوران قادم وعلى السائق أن ينتبه) على السبورة. **التعليمة:** سؤال التلاميذ عن معناها وأين يمكن مشاهدتها.	يتعرف على إشارات المرور ويفهم دورها في الإرشاد.
بناء التعلمات	**فترة عرض المشكلة:** • يعرض المعلم على التلاميذ بطاقة تحتوي على عدة إشارات مرور من نوع "إجبارية الدوران" مع وجود بعض الأشكال الدخيلة من إشارات أخرى. **الوسائل اللازمة :** • بطاقات تحتوي على مجموعة من الأشكال (إشارات المرور). • أقلام رصاص. • مؤقت لتحديد زمن إنجاز اللعبة.  **فترة شرح قواعد اللعبة بالتفصيل:** • **المدة الزمنية** :تحدد مدة زمنية لإنجاز اللعبة (مثلًا 10 دقائق). • **شرح كيفية اللعب**: على كل تلميذ أن يكتشف الشكل الدخيل في المجموعة ويشرحه للآخرين. • **توضيح القواعد**: يجب على كل تلميذ أن يتأكد من فهمه للسبب وراء اختيار الشكل الدخيل. **التعليمة:** • الطلب من التلاميذ: "ابحثوا عن الشكل الدخيل في المجموعة وشاركوا اكتشافاتكم". **فترة الإنجاز:** • منح التلاميذ الوقت اللازم لاكتشاف الشكل الدخيل ومناقشته في مجموعاتهم. **فترة العرض والمناقشة:** • بعد الانتهاء، يتم عرض نتائج الأطفال على السبورة. • دعوة التلاميذ لعرض الشكل الدخيل الذي اكتشفوه ومناقشة الأسباب وراء ذلك. **التوسع:** • يقدم المعلم بطاقة أخرى تحتوي على إشارات مع عدد أكبر من الأشكال الدخيلة أو أنواع أخرى من إشارات المرور، مما يزيد من صعوبة التمرين.	يتعرف التلميذ على الهدف. يدرك التلميذ الأدوات اللازمة لإنجاز المهمة. يستطيع التلميذ فهم أهمية الوقت المحدد. يتمكن التلميذ من اتباع التعليمات بدقة. يتمكن من تطبيق القواعد التي تعلمها في هذه المرحلة. يُظهر القدرة على تقديم ملاحظات بناءة لنفسه وللآخرين. تطوير أفكار جديدة.
الاستثمار	**تقييم أعمال التلاميذ:** • تقييم أداء التلاميذ من خلال ملاحظتهم أثناء النشاط وفهمهم للشكل الدخيل. **مكافأة رمزية:** • عرض مكافأة رمزية مثل مسح السبورة أو توزيع كراسات القسم كتشجيع للتلاميذ الذين انجزوا المطلوب بدقة.	يدرك كيف يمكن تحسين مهاراته.

المستوى: الأولى ابتدائي		**الأسبوع:** 12
النشاط: ألعاب رياضياتية	**الميدان:** /	**الموضوع:** لعبة الدخيل

بطاقة العمل