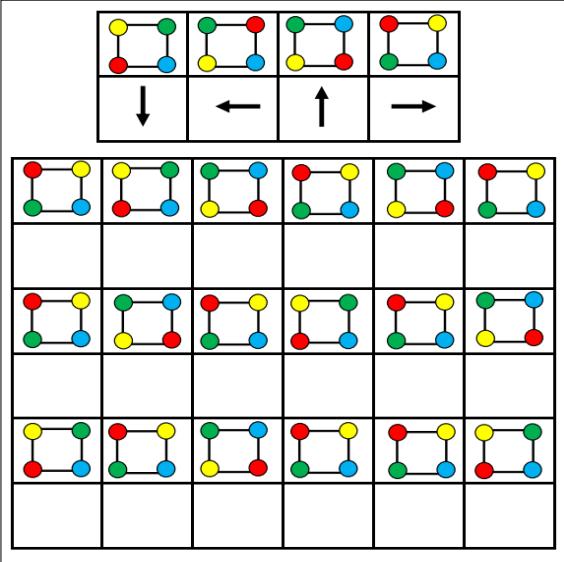
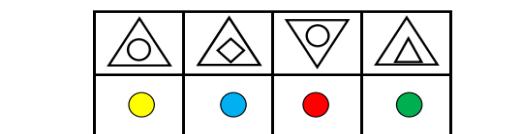
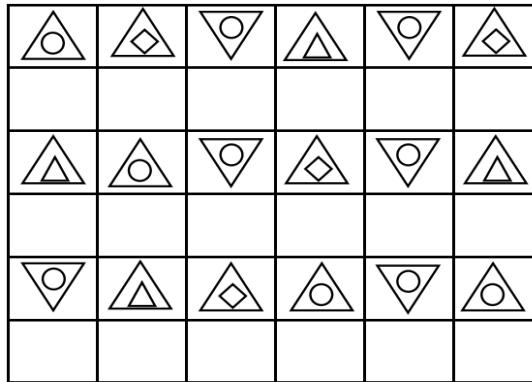


السنة الأولى  
النشاط : الألعاب الرياضياتية  
الموضوع : المشفر الصغير  
الهدف التعلمى : تحفيز التفكير المنطقي و حل الألغاز البسيطة .

المراحل	الوضعيات التعليمية والنشاط المقترن
قواعد اللعبة	<p>احترام الزمن المخصص للعبة .</p> <p>يمكن استخدام كل شكل مرة واحدة فقط .</p> <p>إقصاء اللعب الذي يظهر نتيجته .</p> <p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- توزيع بطاقة على كل لاعب :</li> <li>- ذكر الألوان الموجودة في كل شكل مع تحديد الرمز المناسب لكل شكل</li> <li>- ملاحظة الأسهم الموجودة في الجدول</li> <li>- دعوة التلاميذ إلى التفكير في المطلوب منهم .</li> </ul> </p> 
خطوات اللعبة	
التعلمية	<p>لاحظ الأشكال الأربعه (4) الملونة في البطاقة العلوية ، تحت كل شكل رمز معين ، باعتماد مطابقة الأنماط اللونية في الشبكة الكبيرة مع الأنماط الموجودة في الجزء العلوي .</p> <p>ضع تحت كل شكل منها السهم المناسب في البطاقة السفلية :</p> <p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- يتم تكييف اللعبة بطرح نموذج مشابه أكثر صعوبة .</li> <li>- توزيع ورقة عمل جديدة .</li> <li>- مطالبة التلاميذ ملاحظة الأشكال و التلوين حسب اللون الموجود أسفل كل شكل</li> <li>- عرض الأعمال و المقارنة فيما بين المتعلمين .</li> <li>- التصحيح الجماعي ثم الفردي .</li> </ul> </p>  
التفصيم	<p>التركيز على التخمينات الأولية التي يقدمها اللاعبون و تثمينها .</p> <p>البحث عن اللاعبين الذين يملكون قدرة على بناء العلاقات بين المعطيات المختلفة .</p> <p>تتويج الفائز بتاج المشفر المصغر .</p>

