

# السنة الثانية

دفتر

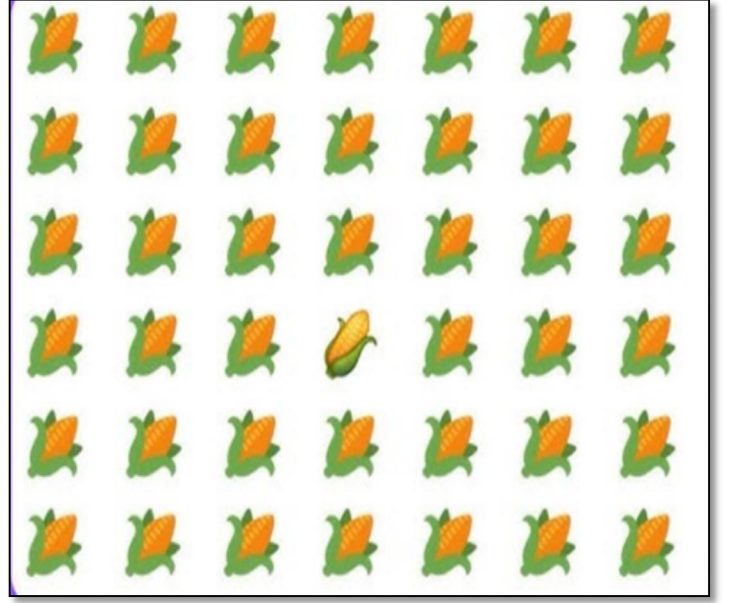
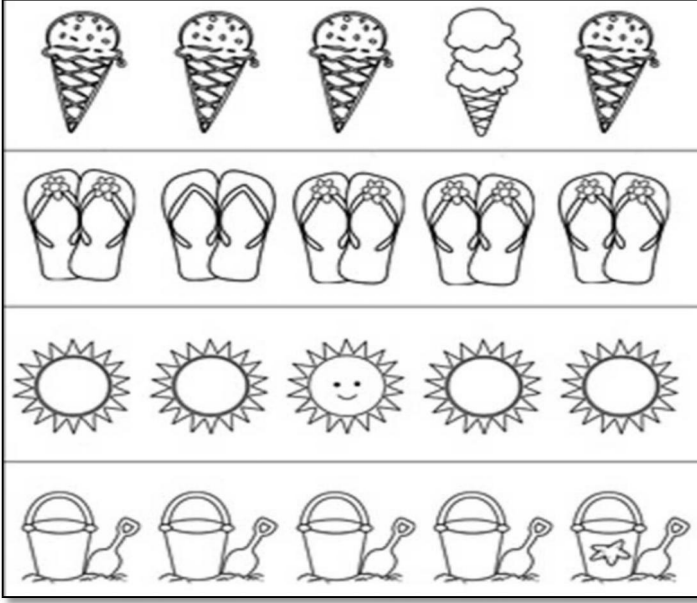
## الألعاب الرياضية

اسم التلميذ : .....

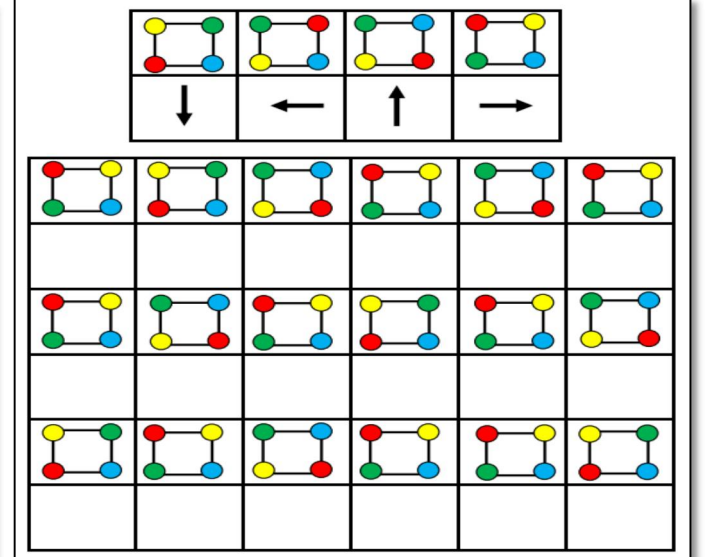
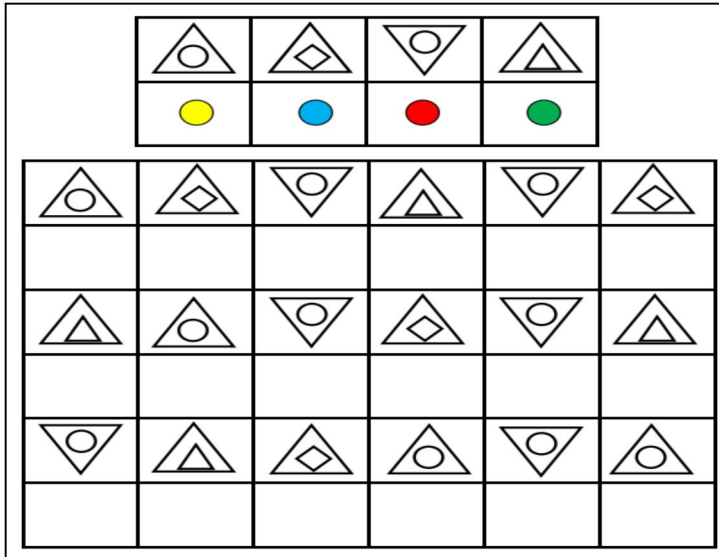


أعين الشكل الدخيل و ألونه /

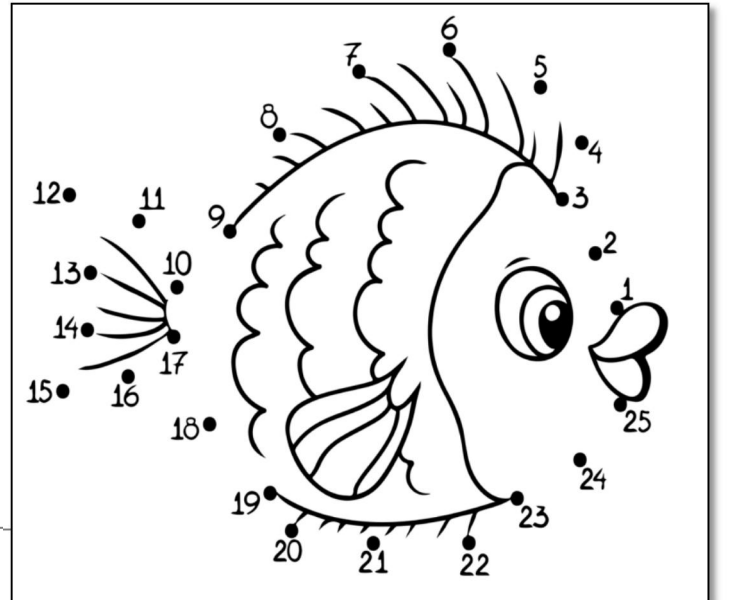
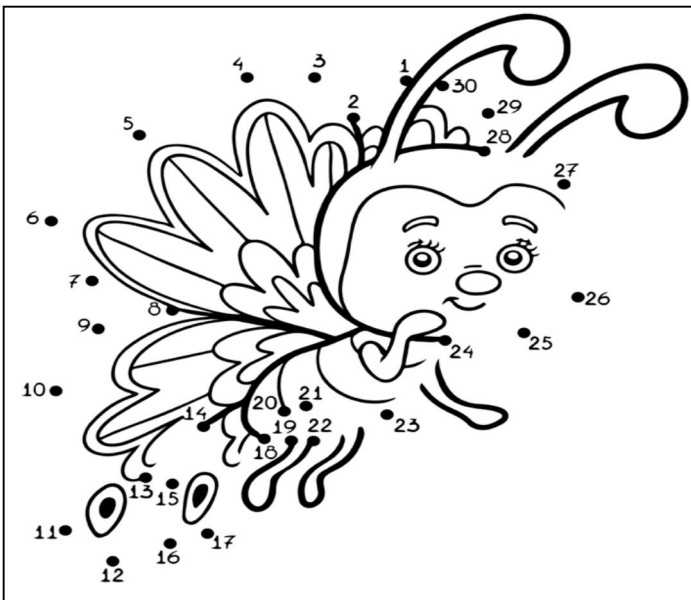
اللعبة رقم 1 : إيجاد الدخيل



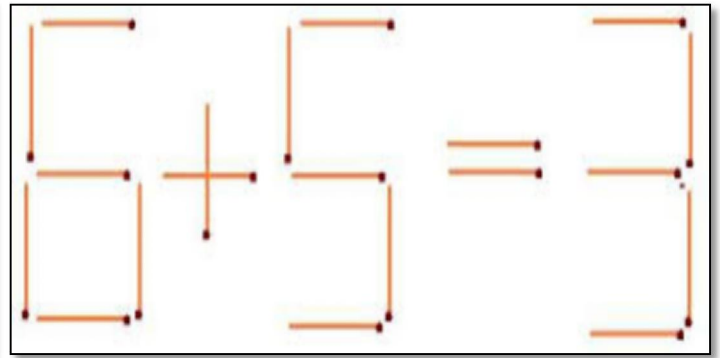
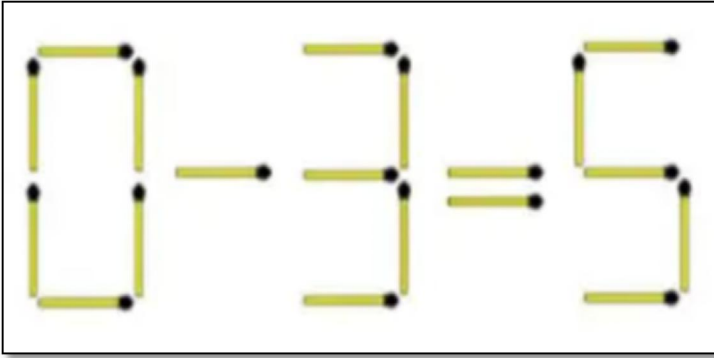
اللعبة رقم 2 : مهمة التشفير البرمجي الصغير / أجب حسب الدليل



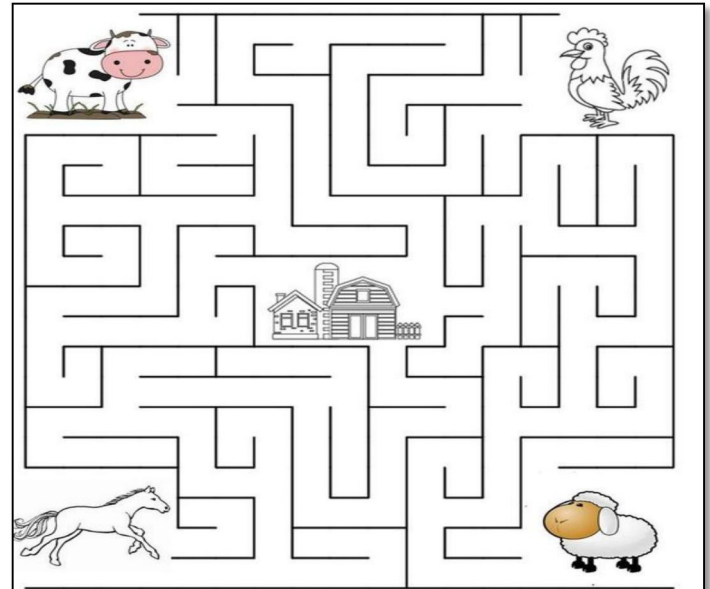
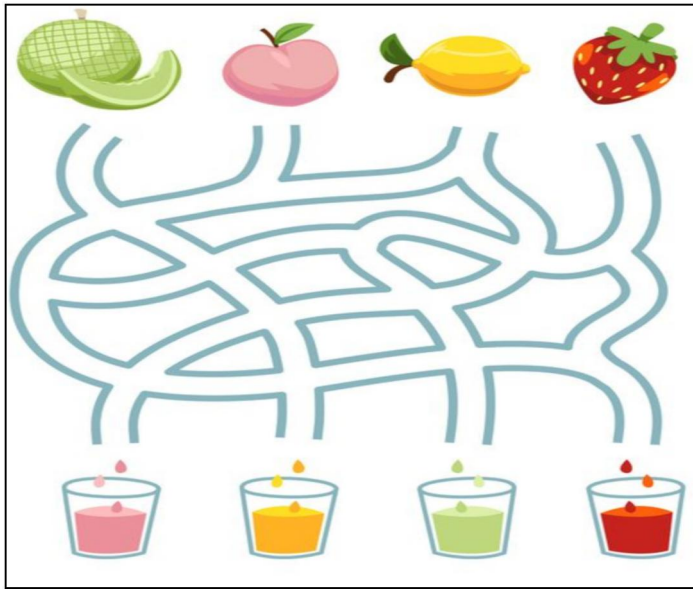
اللعبة رقم 3 : الربط التسلسلي للأرقام / أربط الأرقام بشكل تسلسلي ثم لون الشكل



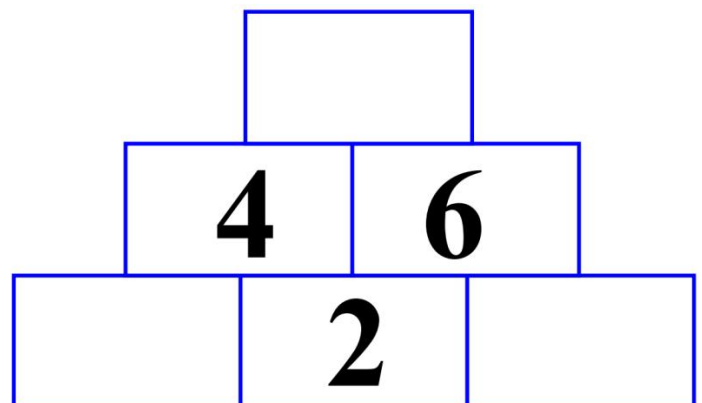
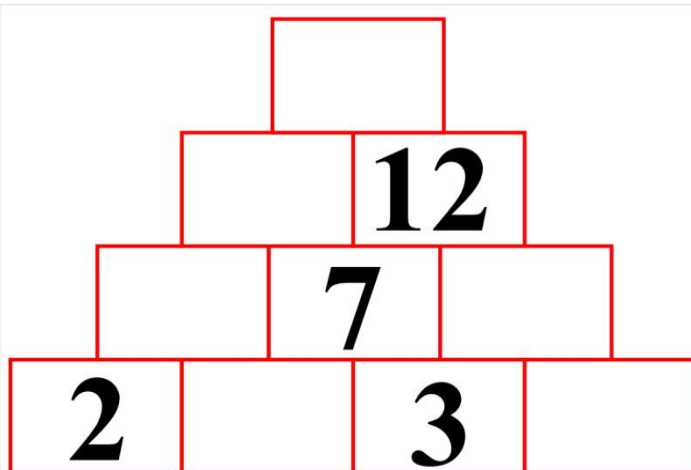
اللعبة رقم 4 : أعواد الثقاب / في الأول أحرك عود ثقاب و الثاني أضيف عود ثقاب



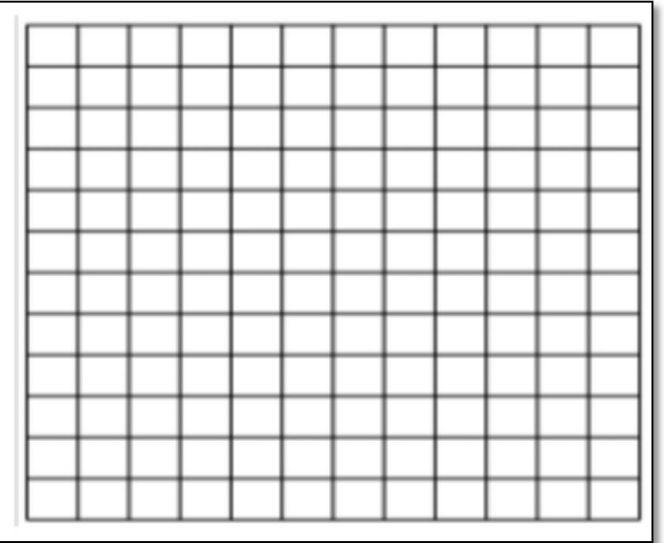
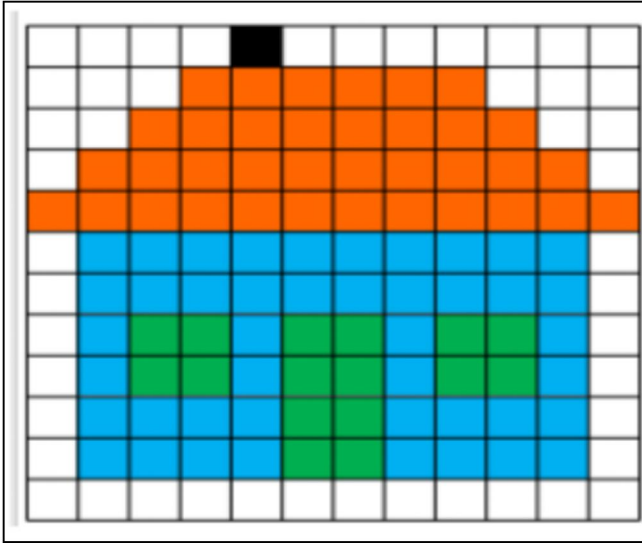
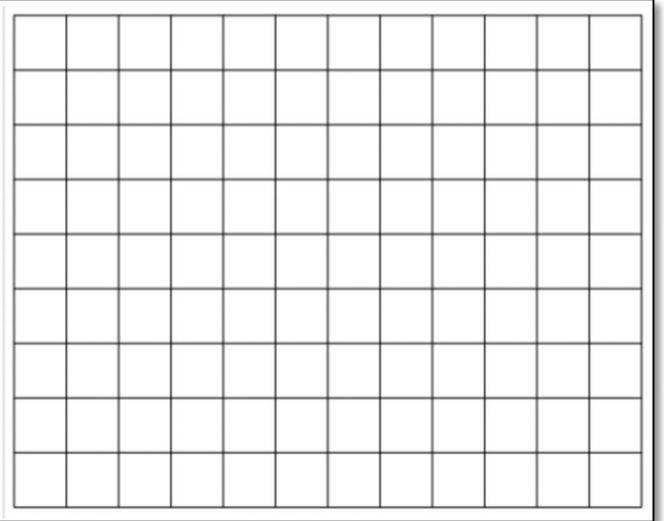
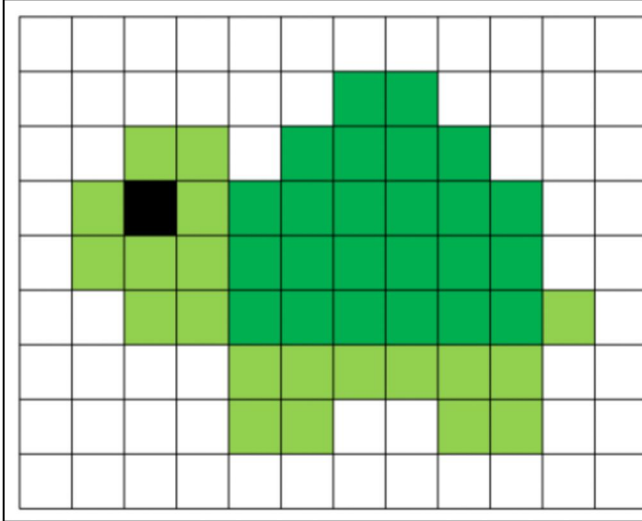
اللعبة رقم 5 : مسابقة في متاهة / اختار المسلك السهل للوصول إلى الهدف



اللعبة رقم 6 : هرم الأعداد / استعمل مهاراتك الحسابية لإيجاد الأعداد الصحيحة



اللعبة رقم 7: اللغز / قم بجمع الوحدات ووضعتها في مكانها المناسب



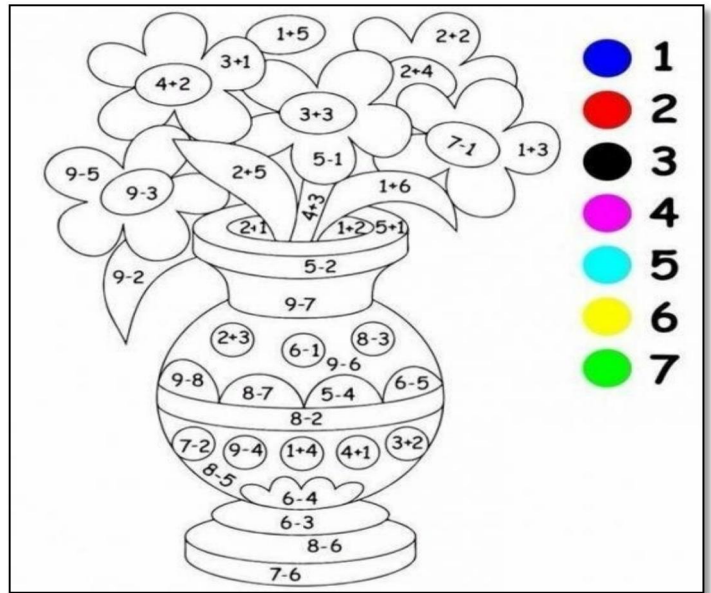
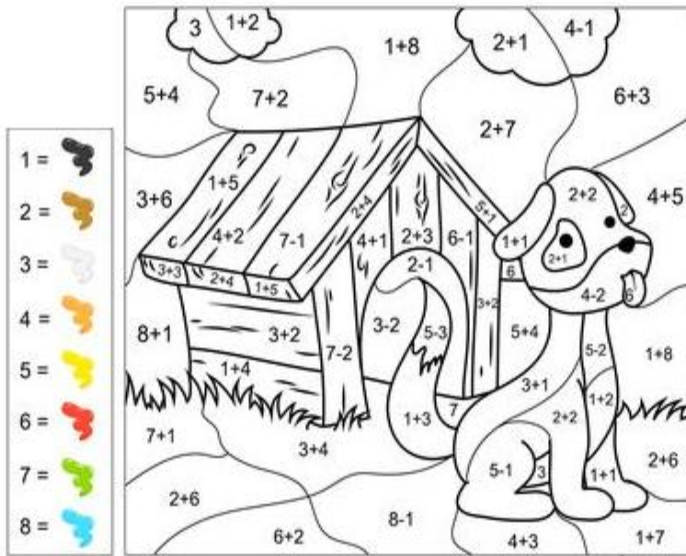
اللعبة رقم 8: لعبة الفروق / ابحث عن الاختلافات الموجودة بين الصورتين





أحسب و ألون /

اللعبة رقم 9 : أحسب و ألون



اللعبة رقم 10 : فك التشفير للحساب / أفك التشفير ثم احسب العملية

1	2	3	4	5	6	7	8	9

+ + = ?

+ + = ?

+ + = ?

+ + = ?

+ + = ?

+ + = ?

1	3	4	5	6	7	8

+ + = ? 5 + 3 + 4 = 12

+ + = ? .....

+ + = ? .....

+ + = ? .....

+ + = ? .....

+ + = ? .....

اللعبة رقم 11 : لغز سودوكو / استخدم الأعداد من 1 إلى 6 و املا الخانات

	4				5
					2
	3	4		2	
		1		3	4
2	1	6	4		3
4	5	3			6

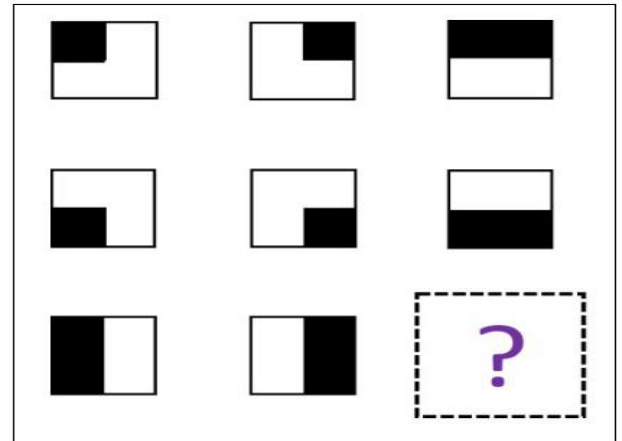
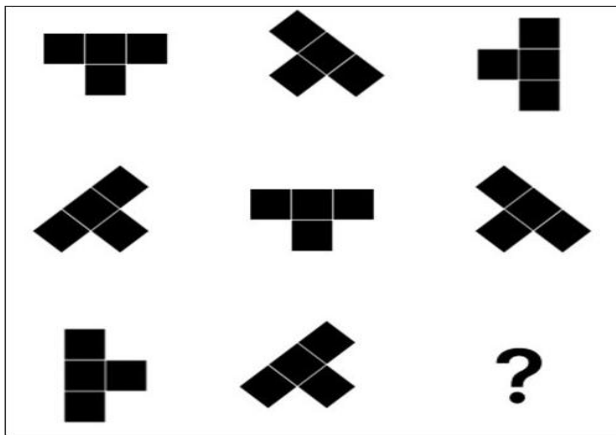
4	2	3	5		1
	5				3
	3		1	5	
5		4			6
3			6		5
1		5			2

اللعبة رقم 12 : الأرقام المتقاطعة / أكمل بالرقم المناسب لتكون النتيجة صحيحة

6 + = 7  
+ + = 2  
+ 4 =  
+ 3 =  
+ 7 =  
+ 2 =  
+ 5 = 9  
5 + =  
+ 1 =  
3 + = 7  
+ = 8  
2 + =

4 - 2 =  
+ - 1 =  
= + 8 =  
- 7 = 2  
+ + 6 =  
= - 6 =  
- 5 =  
+ 3 - =  
= + 5 =  
9 - =  
- + 5 =  
= - 4 =  
3 + 3 =

اللعبة رقم 13 : البحث عن الشكل الصحيح / أختار و اربط الشكل الصحيح



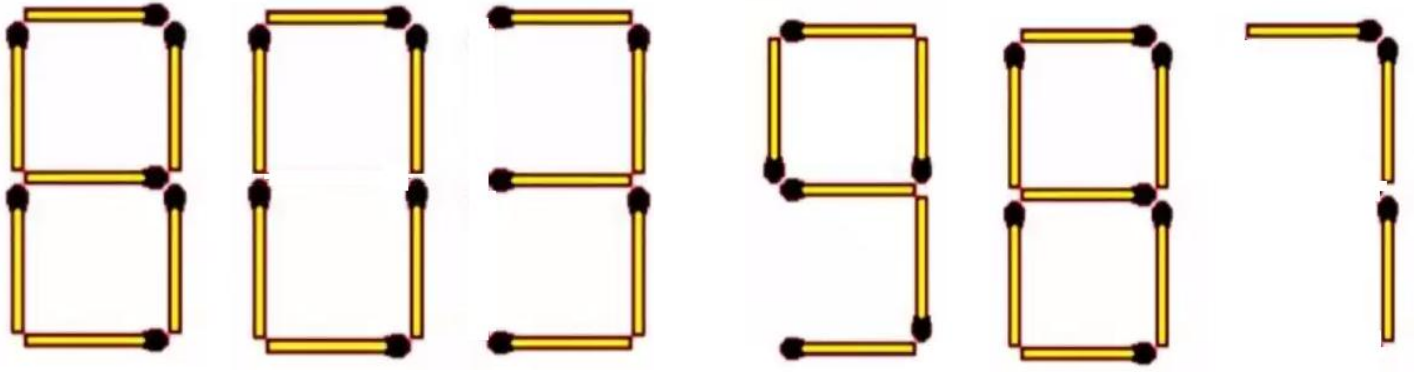
اللعبة رقم 14 : العدد الناقص / أكتب العدد المناسب مكان الخانة الفارغة

2	4	8
3	?	12
4	8	16

5

1	2	3
2	4	6
4	8	

اللعبة رقم 15 : لعبة الاستبدال / حرك عود ثقاب واحد للحصول على أصغر عدد





اللعبة رقم 16 : لغز سوكدو / اكتب الأعداد المناسبة داخل الخانات

أكتب الأعداد من 1 إلى 9 في كل صف

			4		8			
	6			7			1	
7		2		9		5		4
	9		7		4		3	
		7		5		8		
	8		9		6		5	
9		4		1		7		8
	7			6			4	
			2		7			

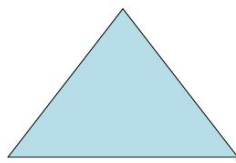
أكتب الأعداد من 1 إلى 4 في كل صف

1						3	2
	3	1	2			3	2
2		4				4	
3		2				3	1
3				2		2	
2	1	3					4
		2	1			2	1
1	2					1	4

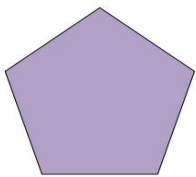
اللعبة رقم 17 : تطابق شكل مع العدد / لاحظ الأشكال و اكتب العدد مكان علامة الاستفهام



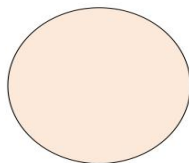
4



3



5



?



4



?

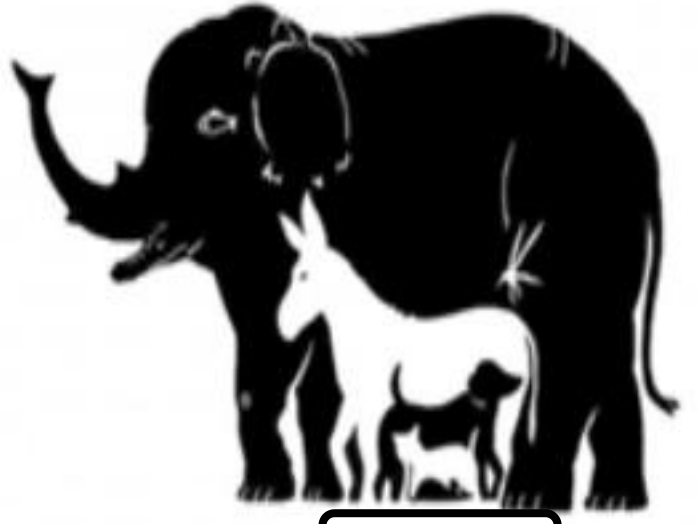
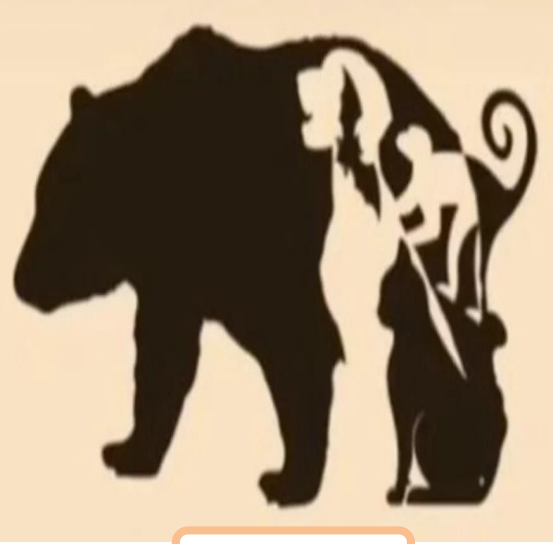


2

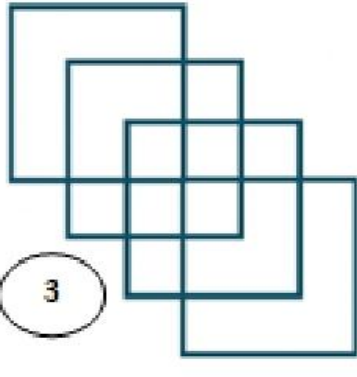


3

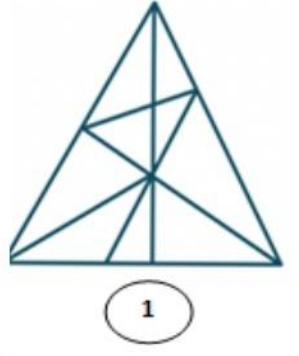
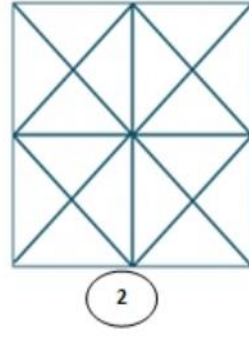
اللعبة رقم 18 : لعبة النرد / أحسب عدد الوجوه في الصورة



اللعبة رقم 19 : الأشكال المتداخلة / اكتب الأعداد المناسبة داخل الخانات



ابحث على عدد المستطيلات في هذا الشكل.

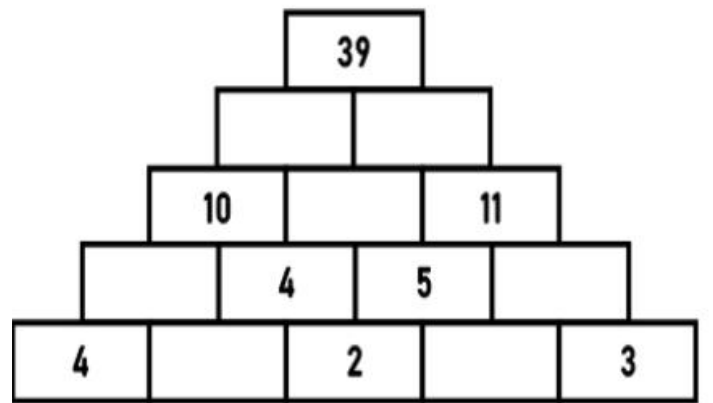
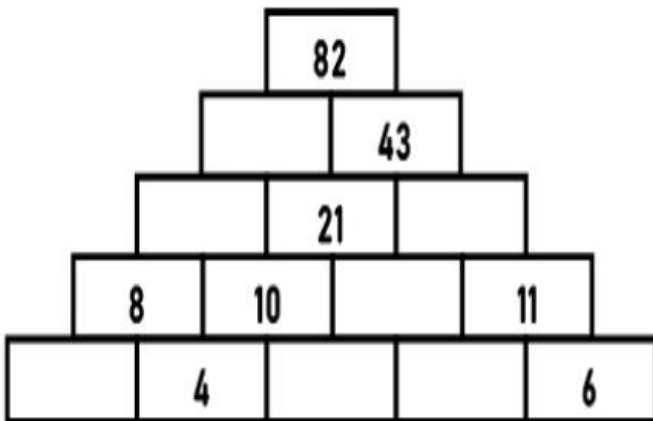


جد عدد المثلثات في كل من الشكلين 1 و 2

عدد المستطيلات هو :

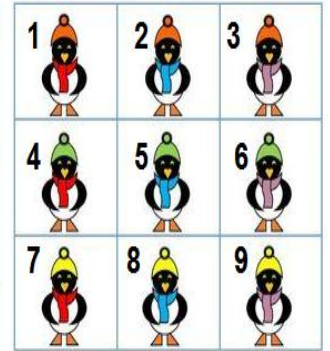
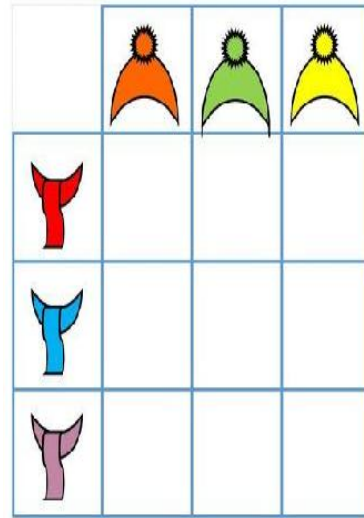
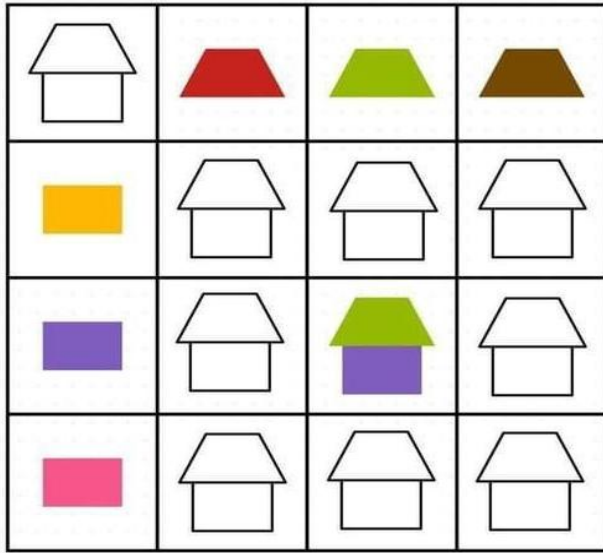
عدد المثلثات هو :

اللعبة رقم 21 : هرم الأعداد / استعمل مهاراتك الحسابية لإيجاد الأعداد الصحيحة

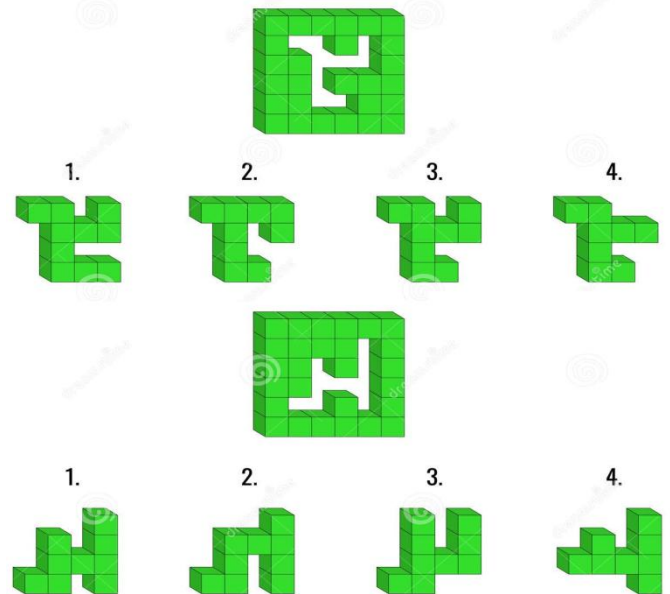
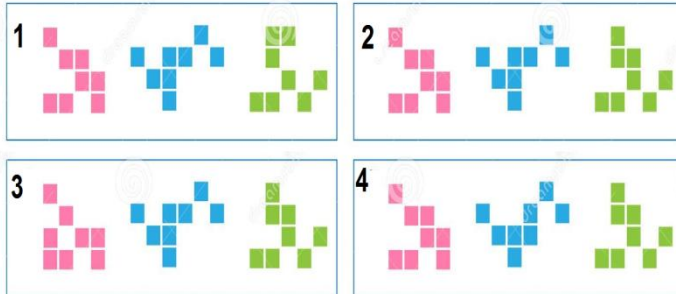




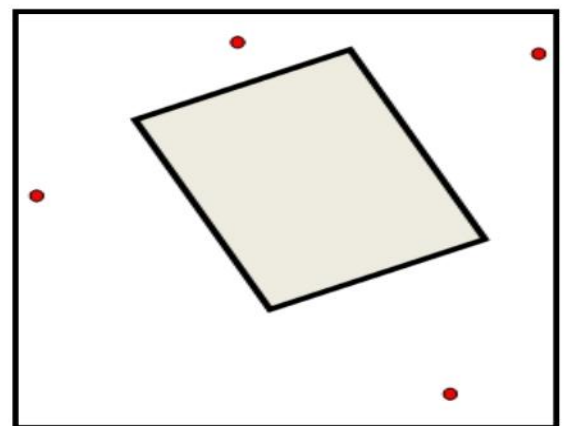
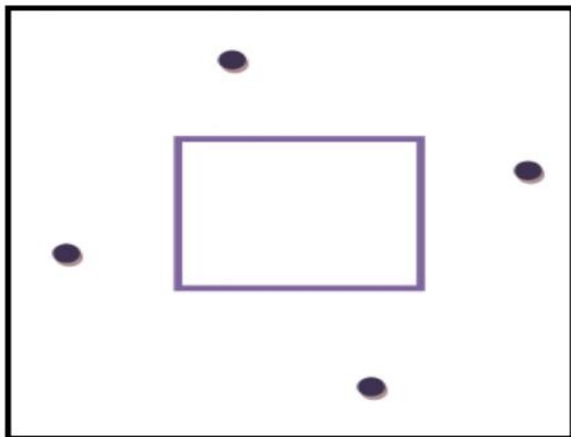
اللعبة رقم 22 : التمييز و التصنيف / أكتب رقم حسب الشكل في الخانة المناسبة / لون حسب الشكل



اللعبة رقم 23 : العثور على القطع الناقصة / أربط الشكل مع ما يناسبه



اللعبة رقم 24 : لعبة الربط و توصيل النقاط / اربط النقاط دون لمس الشكل

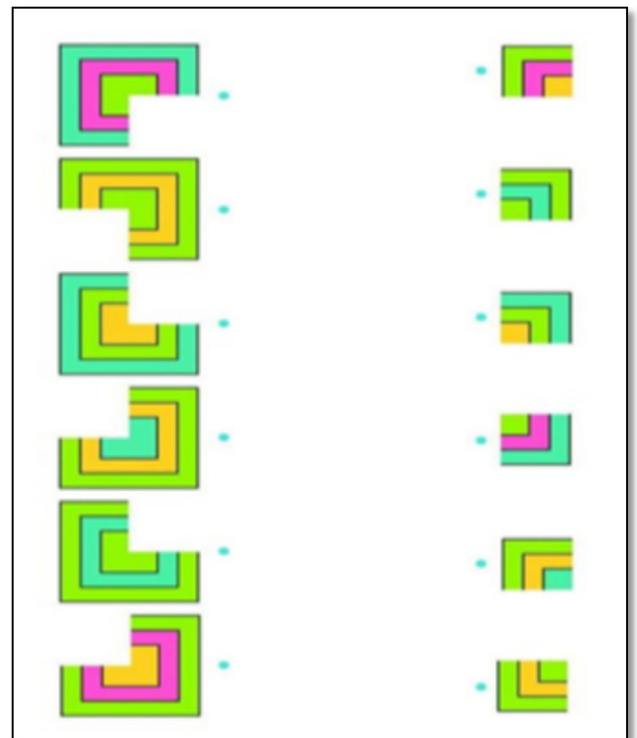
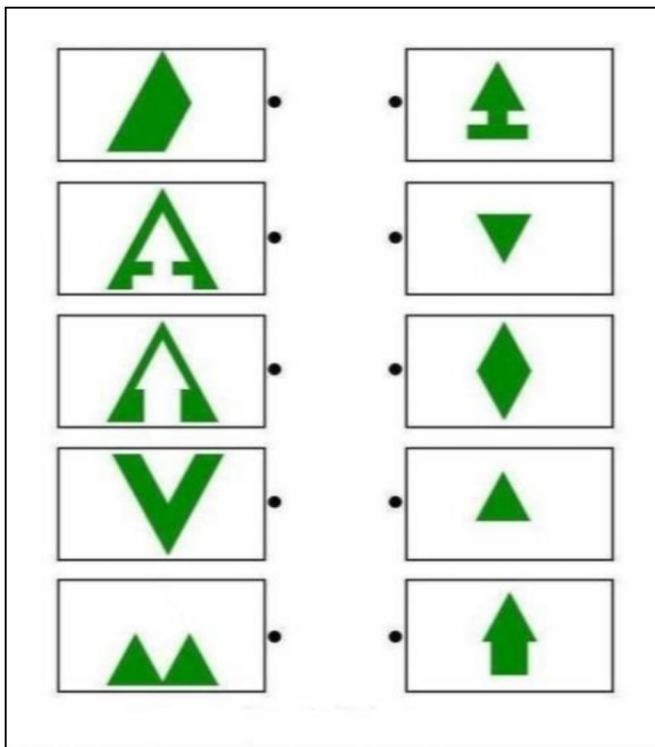




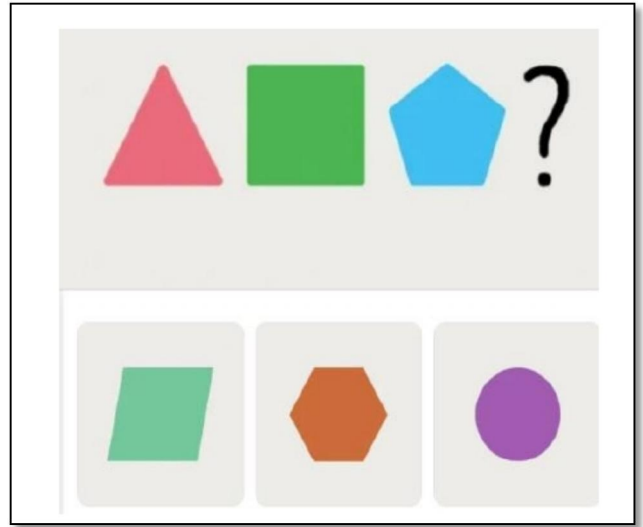
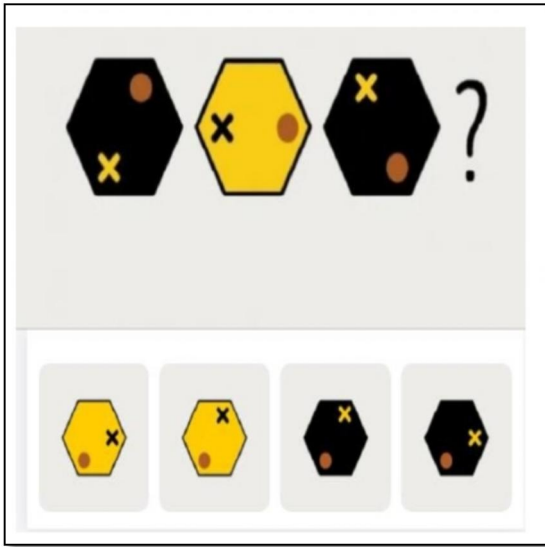
A	B	C	D
= 2	= 4	= 4	= 2
= 4	= 4	= 4	= 4
= 6	= 8	= 8	= 5
= 8	= 7	= 8	= 8
= 4	= 7	= 7	= 4



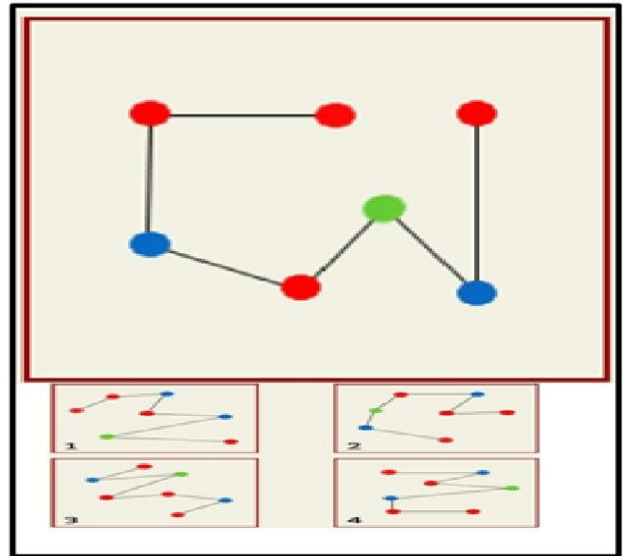
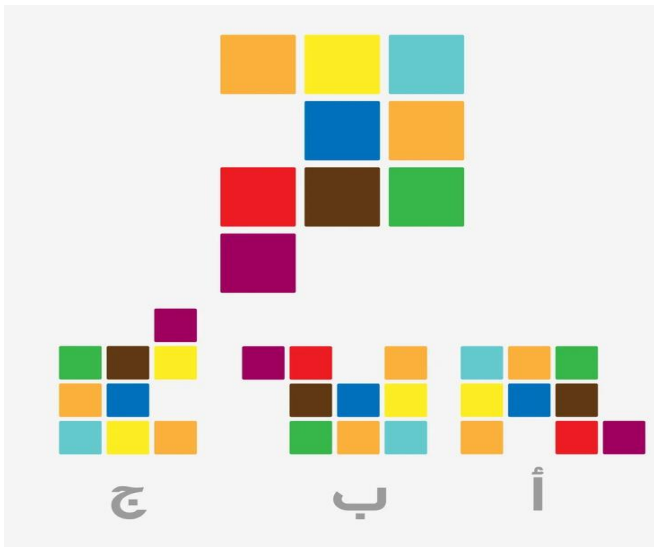
ت	ب	ا
1	5	1
2	4	3
3	3	2
4	2	4
5	1	5
خ	ح	ج
4	2	3
5	5	1
2	1	4
3	4	5
1	3	2



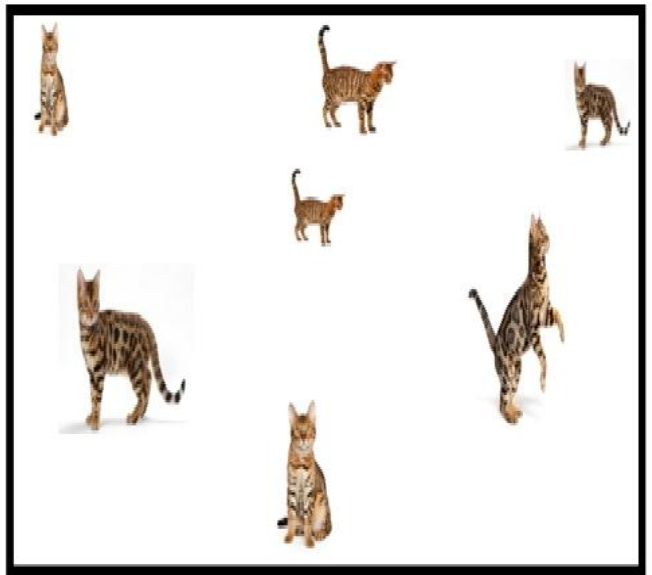
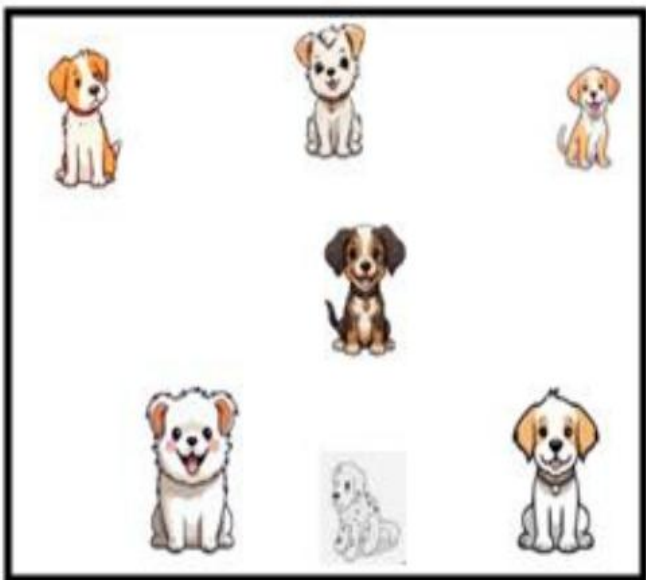
اللعبة رقم 27 : اختيار الجواب الصحيح / اختر الجواب الصحيح



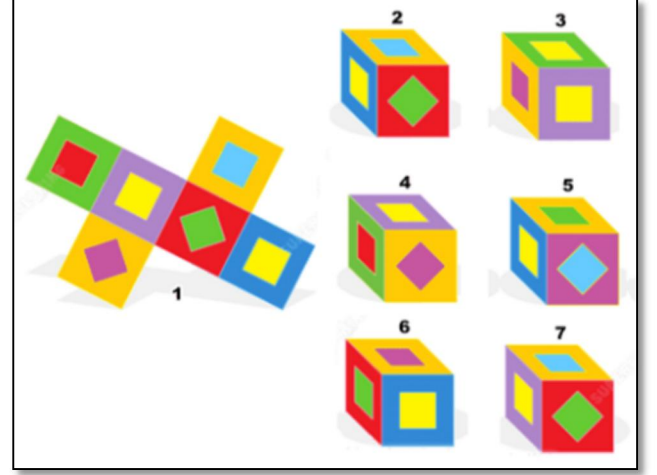
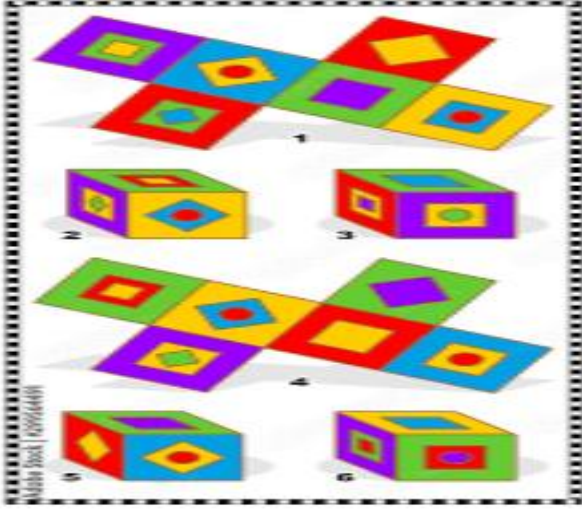
اللعبة رقم 28 : تتبع النمط / أختار الشكل المناسب للنمط



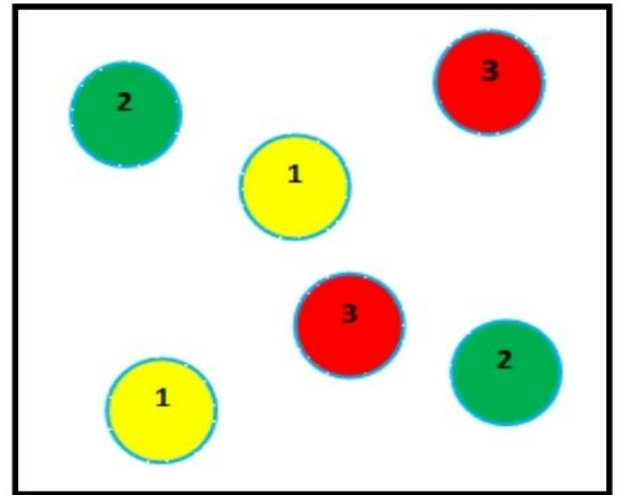
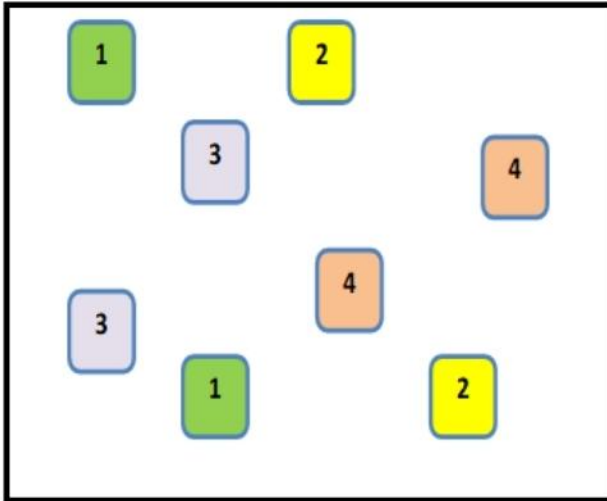
اللعبة رقم 29 : لعبة الخطوط / أرسم 3 خطوط مستقيمة لعزل كل حيوان لوحده



اللعبة رقم 30 : لعبة التطابق / ايجاد المكعب الذي يتطابق



اللعبة رقم 34 : لعبة الربط و التوصيل / أوصل الدوائر من نفس اللون بدون تقاطع الخطوط في اي نقطة



اللعبة رقم 35 : الحساب المنطقي / أستنتج العدد الذي يحل محل علامة الاستفهام

