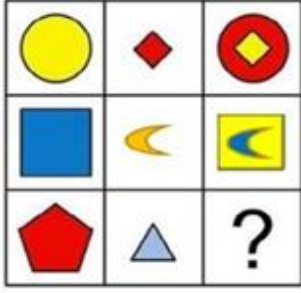


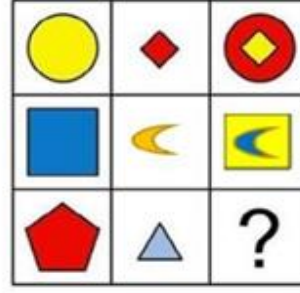
المراحل	الوضعيات التعليمية والنشاط المقترح
قواعد اللعبة	احترام الزمن المخصص للعبة . يسمح للاعب عند الخطأ بمحاولة أخرى .
خطوات اللعبة	<div data-bbox="71 526 566 1120"> </div> <div data-bbox="622 526 1380 728"> <ul style="list-style-type: none"> - تقديم بطاقة المتاهة للمتعلمين - مطالبة التلاميذ ملاحظة الأشكال و التعبير عنها - التركيز على شكل الذرة - التمعن في الصورة و اكتشاف الشكل المختلف . </div>
التعليمية	إليك الرسومات التالية و تمعن فيها ثم أختار الشكل المناسب .
التوسع في المفهوم	<div data-bbox="430 1265 1380 1534"> <ul style="list-style-type: none"> - يتم تكييف اللعبة بطرح نموذج مشابه أكثر صعوبة . - توزيع ورقة عمل جديدة . - مطالبة التلاميذ ملاحظة الأشكال و ربط كل شكل مع ما يناسبه - عرض الأعمال و المقارنة فيما بين المتعلمين . - التصحيح الجماعي ثم الفردي . </div> <div data-bbox="71 1456 630 1960"> </div>
التقييم	تنمي القدرات العقلية للمتعلم و تعزيزها البحث عن المتعلمين الذين يملكون قدرة الإدراك و سرعة الملاحظة .

إليك الرسومات التالية وتمعن فيها ثم أختار الشكل المناسب .



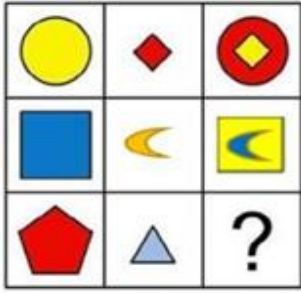
- ①
- ②
- ③
- ④
- ⑤

إليك الرسومات التالية وتمعن فيها ثم أختار الشكل المناسب .



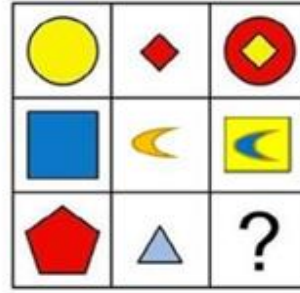
- ①
- ②
- ③
- ④
- ⑤

إليك الرسومات التالية وتمعن فيها ثم أختار الشكل المناسب .



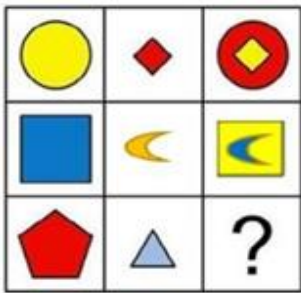
- ①
- ②
- ③
- ④
- ⑤

إليك الرسومات التالية وتمعن فيها ثم أختار الشكل المناسب .



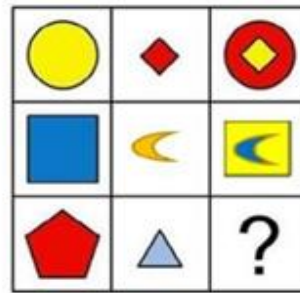
- ①
- ②
- ③
- ④
- ⑤

إليك الرسومات التالية وتمعن فيها ثم أختار الشكل المناسب .



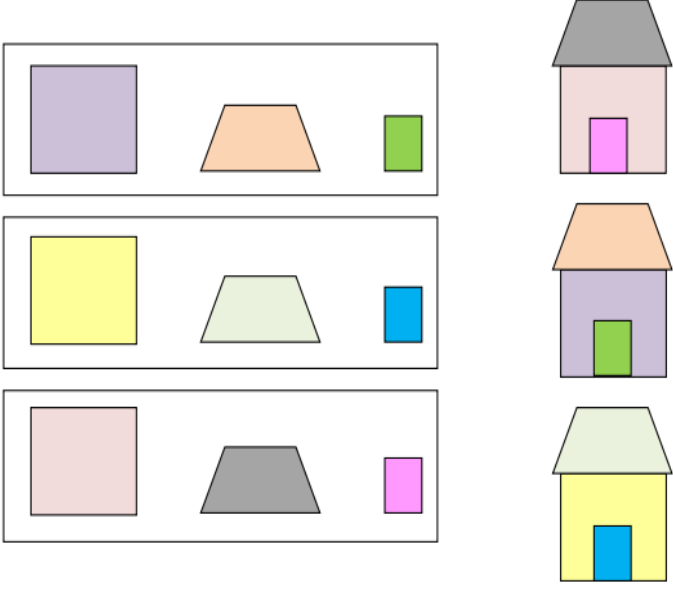
- ①
- ②
- ③
- ④
- ⑤

إليك الرسومات التالية وتمعن فيها ثم أختار الشكل المناسب .

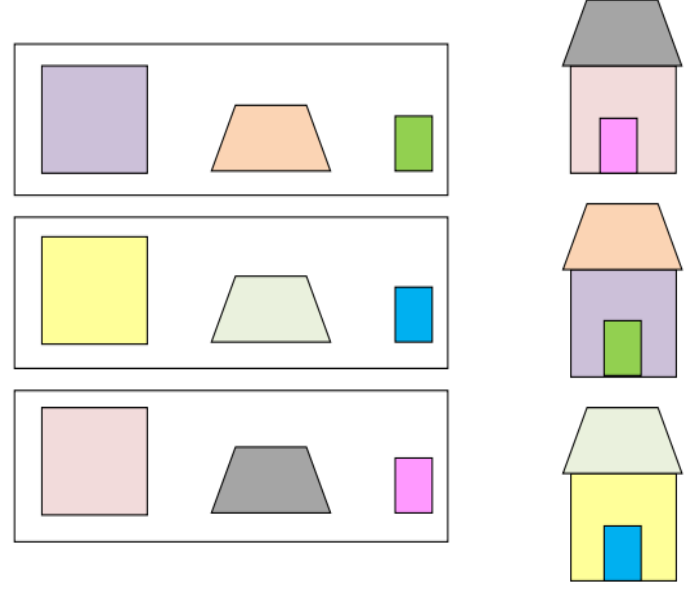


- ①
- ②
- ③
- ④
- ⑤

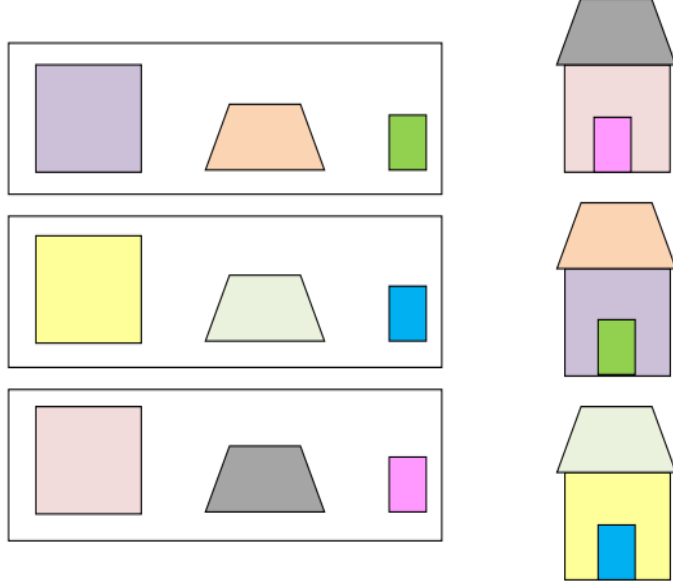
إليك الرسومات التالية اربط كل شكل مع ما يناسب .



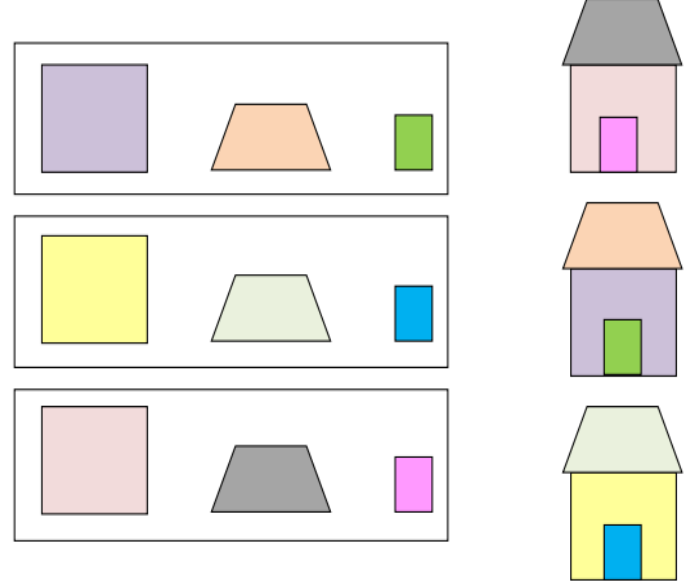
إليك الرسومات التالية اربط كل شكل مع ما يناسب .



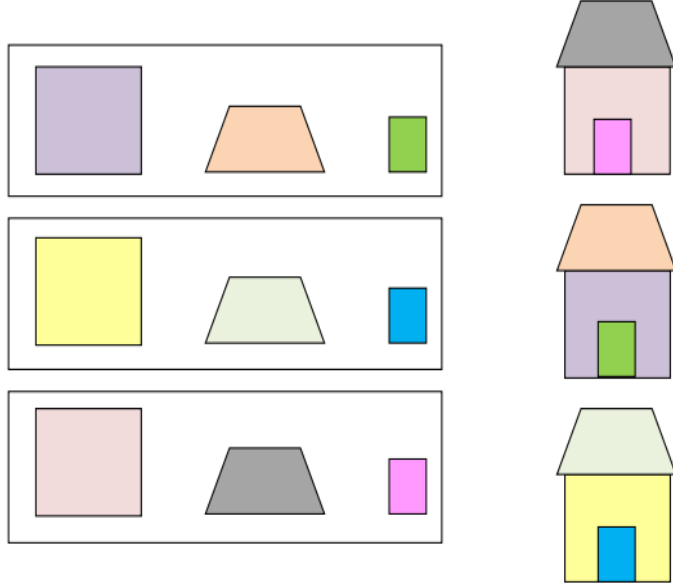
إليك الرسومات التالية اربط كل شكل مع ما يناسب .



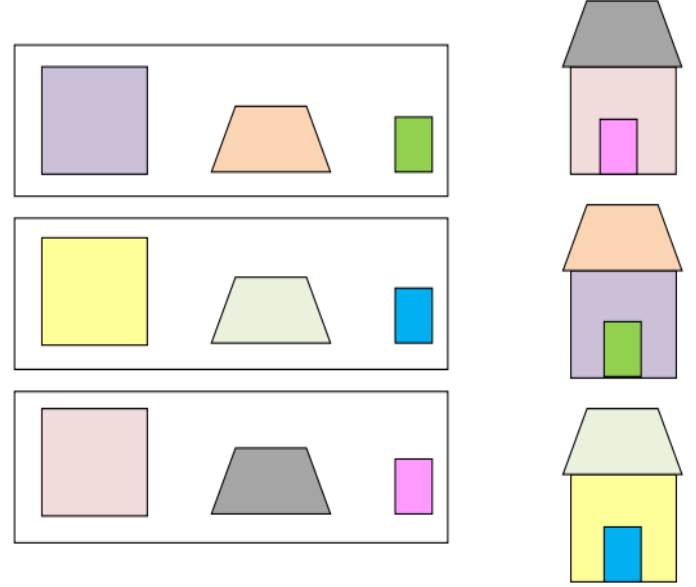
إليك الرسومات التالية اربط كل شكل مع ما يناسب .

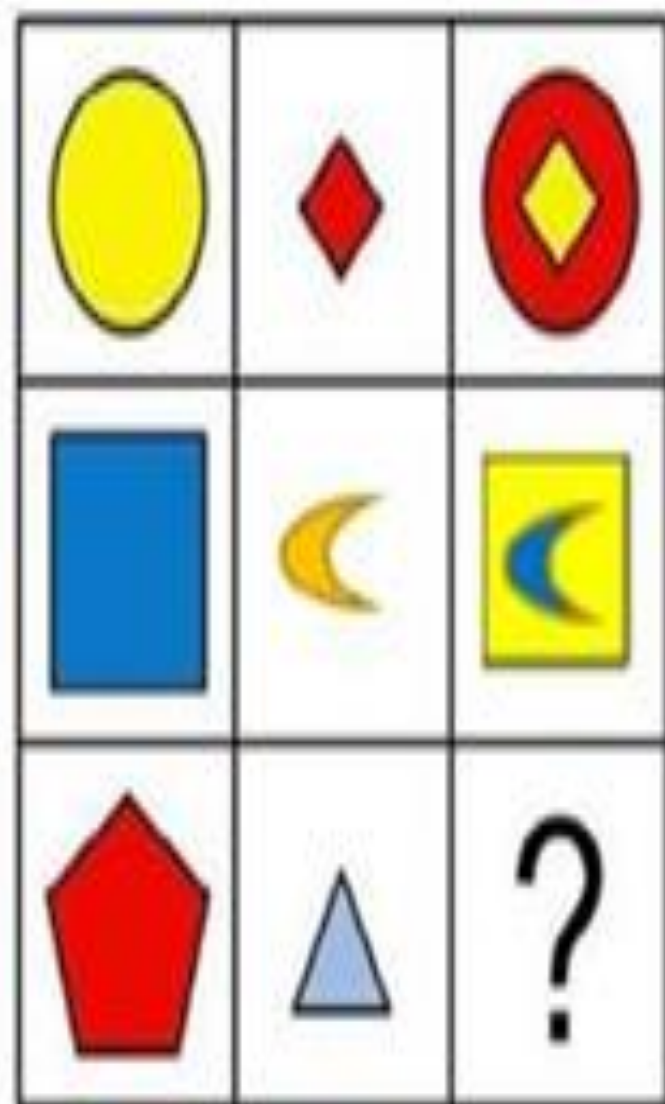


إليك الرسومات التالية اربط كل شكل مع ما يناسب .



إليك الرسومات التالية اربط كل شكل مع ما يناسب .





①



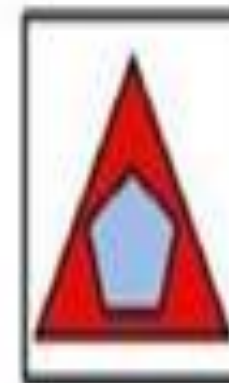
②



③



④



⑤

