

السنة الأولى

النشاط : الألعاب الرياضياتية

اللعبة : رقم 4

الموضوع : الشكل الدخيل

مؤشرات الكفاءة : يحسن المهارات الجركية و الجسمية و المهارات الحركية البصرية .

المراحل

الوضعيات التعليمية والنشاط المقترن

قواعد

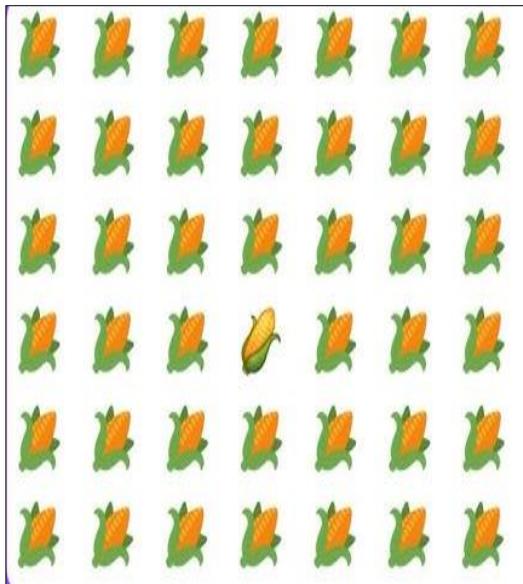
اللعبة

احترام الزمن المخصص للعبة .

يسمح للاعب عند الخطأ بمحاولة أخرى .

- تقديم بطاقة المتأهله للمتعلمين
- مطالبة التلاميذ ملاحظة الأشكال و التعبير عنها
- التركيز على شكل الذرة
- التمعن في الصورة و اكتشاف الشكل المختلف .

خطوات
اللعبة

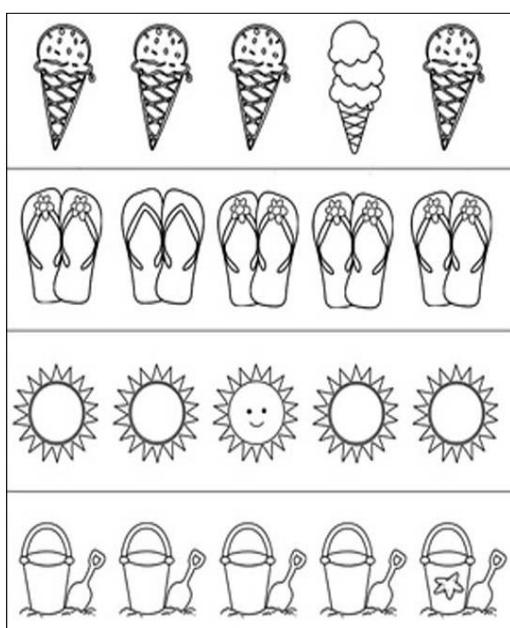


دق النظر في الصورة التي أمامك ، و اكتشف الشكل الدخيل الذي لا ينتمي لباقي الأشكال .

التعلم

- يتم تكيف اللعبة بطرح نموذج مشابه أكثر صعوبة .
- توزيع ورقة عمل جديدة .
- مطالبة التلاميذ ملاحظة الأشكال
- عرض الأعمال و المقارنة فيما بين المتعلمين .
- التصحيح الجماعي ثم الفردي .

التوسيع في
المفهوم

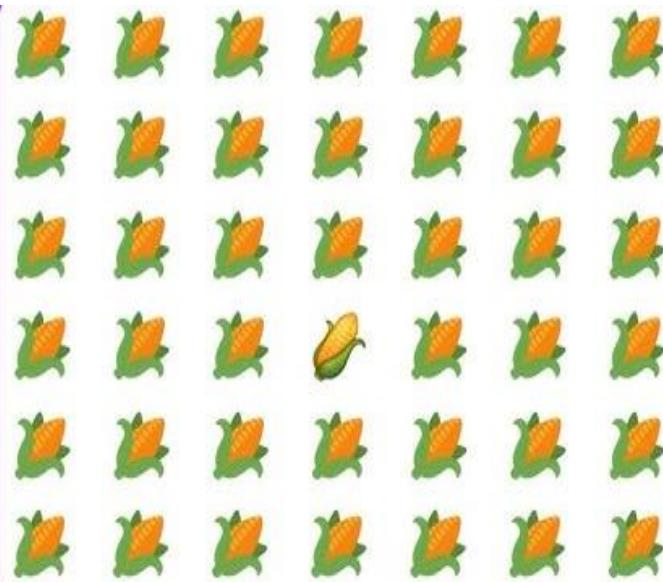


تنمي القدرات العقلية للمتعلم و تعزيزها

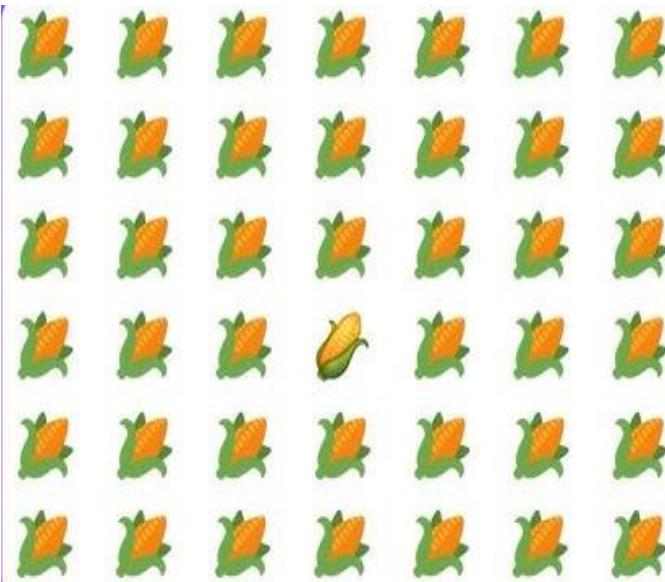
تساعد اللعبة على ملاحظة قوة التركيز عند اللاعبين الدقيق

التقييم

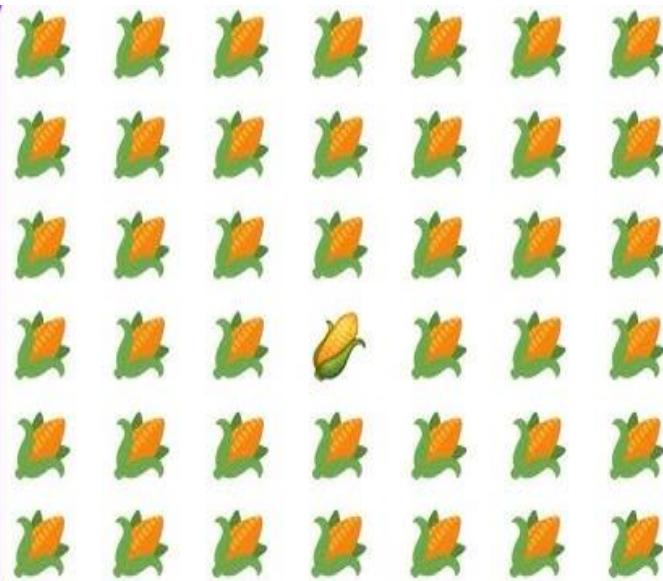
اكتشف الشكل الدخيل الذي لا ينتمي لباقي الأشكال.



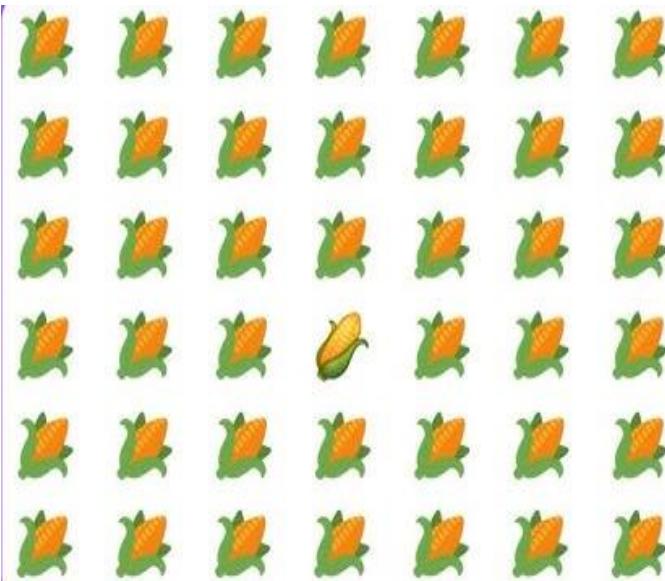
اكتشف الشكل الدخيل الذي لا ينتمي لباقي الأشكال.



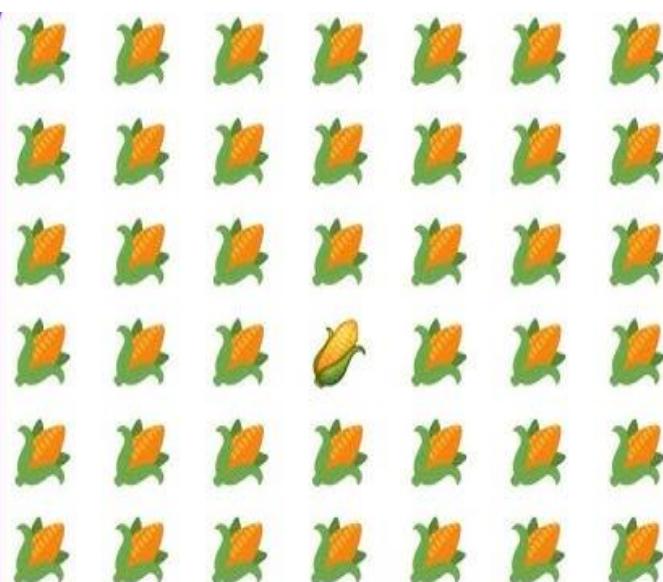
اكتشف الشكل الدخيل الذي لا ينتمي لباقي الأشكال.



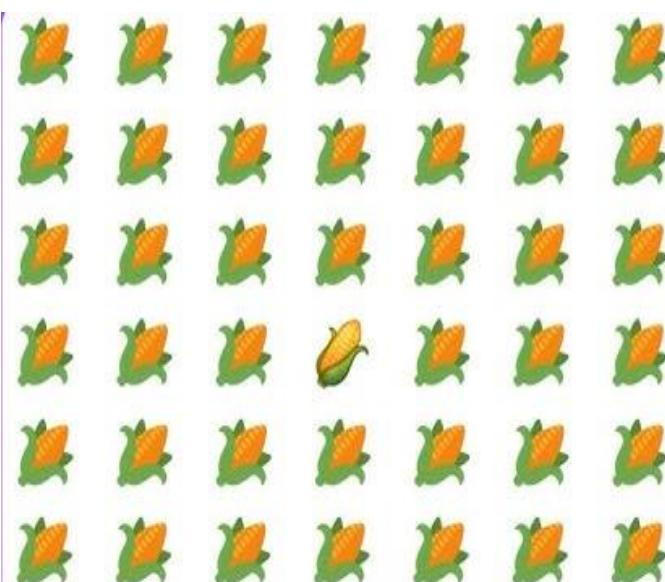
اكتشف الشكل الدخيل الذي لا ينتمي لباقي الأشكال.



اكتشف الشكل الدخيل الذي لا ينتمي لباقي الأشكال.



اكتشف الشكل الدخيل الذي لا ينتمي لباقي الأشكال.



نبحث عن الشكل المختلف في كل صف و الألونه .



نبحث عن الشكل المختلف في كل صف و الألونه .



نبحث عن الشكل المختلف في كل صف و الألونه .



نبحث عن الشكل المختلف في كل صف و الألونه .



نبحث عن الشكل المختلف في كل صف و الألونه .



نبحث عن الشكل المختلف في كل صف و الألونه .



