



الاختبار الأخير في مادة المعلوماتية

اللقب:	الاسم:	القسم:	العلامة: 20/
--------------	--------------	--------------	--------------

الوضعية الأولى (07 نقاط/.....): 1/أكمل الفراغ:

1-		هذا العنصر يسمى:
2-		دور هذه الأداة هو:
3-		دور هذه الأداة هو:
4-		دور هذه الأداة هو:

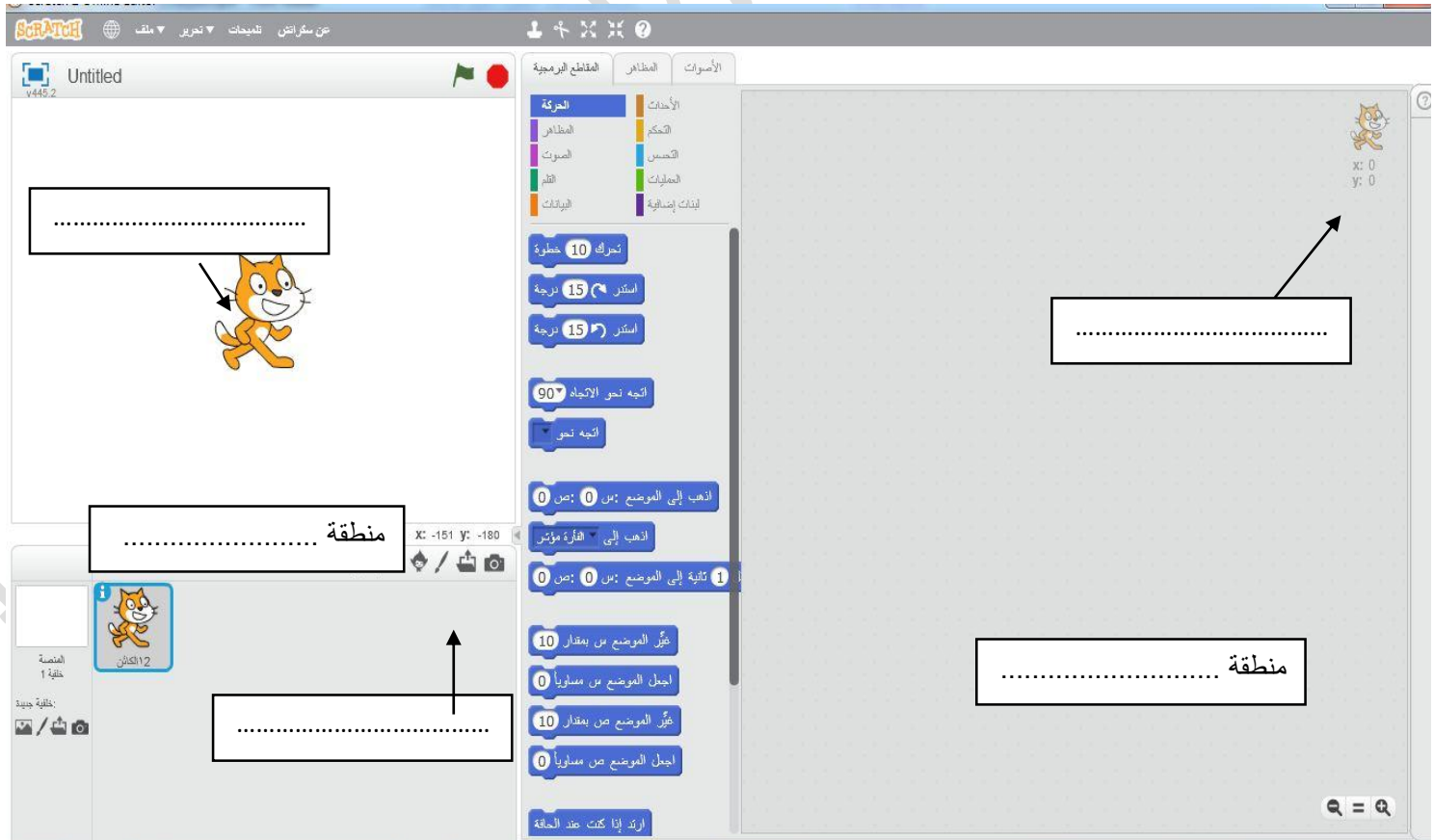
2/ أذكر أشهر متصفحات الانترنت:

.....

.....

.....

الوضعية الثانية (05 نقاط/.....): 2/أكمل الفراغ بما يناسبه




الوضعية الإدماجية: (08 نقاط/.....):

من خلال برنامج سكراتش نستطيع تعلم مبادئ البرمجة بشكل مُبسط عن طريق إنشاء العاب، هذا البرنامج موجه للأطفال الصغار من اجل تسهيل فهم البرمجة



مقطع 1

1-إليك المقطع البرمجي التالي مقطع 1 (الكائن هو ) :

- متى يبدأ تنفيذ هذا المقطع البرمجي؟

- اشرح باختصار عمل هذا المقطع البرمجي؟

2-لاحظ الوثيقة 1 ثم أجب عن الأسئلة (الكائن هو ) :

أ) ما هي احداثيات (س، ص) الكرة في الموضع الحالي كما في الصورة

س: ص:

ب) ما هي اللبنة التي نضيفها حتى تذهب الكرة إلى الموضع س: 100 و ص: 150 ؟

اللبنة التي نضيفها هي:

ج) ما هي اللبنة التي نضيفها حتى تستدير الكرة بمقدار 20 درجة؟

اللبنة التي نضيفها هي:

د) أكتب المقطع البرمجي كاملاً بحيث عند نقر العلم تذهب

الكرة إلى الموضع س: 100 و ص: 150 وتستدير بمقدار 20 درجة

3-أذكر طريقة من طرق الحفظ التي تعرفت عليها في برنامج سكراتش:

teacherinfo-dz.blogspot.com

بالتوفيق استاذكم نايل خ

انتهى