

فيما يأتي أشهر لبنات الحركة والتحكم ، والتي لأهميتها نجد أن برنامج سكراتش يعرضها افتراضياً بعد إنشاء المشاريع الجديدة لكثرة استخدامها.

لبنات الحركة

أولاً

نوع اللبنة	اللبنة	وظيفتها
التحريك	تحرك 10 خطوة	تحريك الكائن إلى الأمام حسب الاتجاه بمقدار معين من الخطوات.
لبنات الموضع	اذهب إلى الموضع س: 193 ص: 160	نقل الكائن إلى موضع محدد وفقاً للمحور الأفقي س، والمحور الرأسي ص.
	انزلق خلال 1 ثانية إلى الموضع س: 193 - ص: 160	ينزلق الكائن إلى موضع محدد وفقاً للمحور الأفقي س، والمحور الرأسي ص.
	اذهب إلى موضع عشوائي	نقل الكائن إلى موضع كائن آخر أو مؤشر الفأرة أو كائن آخر.
	غير الموضع س بمقدار 10	نقل الكائن أفقياً بمقدار محدد.
	الموضع س	الحصول على قيمة الموضع الأفقي للكائن.
	الموضع ص	الحصول على قيمة الموضع الرأسي للكائن.
	غير الموضع ص بمقدار 10	نقل الكائن رأسياً بمقدار محدد.
	استدّر 10 خطوة	تدوير الكائن بمقدار معلوم من الدرجات باتجاه عقارب الساعة.
لبنات الاتجاه	اتجه نحو الاتجاه 90	تغيير اتجاه الكائن نحو جهة محددة (أعلى، يمين، أسفل، يسار).
	اتجه نحو مؤشر الفأرة	تغيير اتجاه الكائن نحو كائن آخر.
	ارتد إذا كنت عند الحافة	تغيير اتجاه الكائن إلى الجهة المعاكسة عند ملامسته لحافة المنصة.

لبنات التحكم

ثانياً

لبنة التحكم	وظيفتها
عند نقر	تشغيل المقطع البرمجي عند النقر على العلم الأخضر.
كرر باستمرار	تكرار مجموعة من اللبنات باستمرار.
انتظر 1 ثانية	الانتظار مهلة من الزمن.