

فيما يأتي أشهر لبنات الحركة والتحكم ، والتي لأهميتها نجد أن برنامج سكرياتش يعرضها افتراضياً بعد إنشاء المشاريع الجديدة لكثره استخدامها.

## لبنات الحركة

أولاً

نوع البنية	البنية	وظيفتها
التحريك	تحرك 10 خطوة	تحريك الكائن إلى الأمام حسب الاتجاه بمقادير معينة من الخطوات.
	اذهب إلى الموضع س: 160 ص: 193	نقل الكائن إلى موضع محدد وفقاً للمحور الأفقي س، والمحور الرأسى ص.
	انزلق خلال 1 ثانية إلى الموضع س: 193 ص: -160	ينزلق الكائن إلى موضع محدد وفقاً للمحور الأفقي س، والمحور الرأسى ص.
	اذهب إلى موضع عشوائى	نقل الكائن إلى موضع كائن آخر أو مؤشر الفارة أو كائن آخر.
	غير الموضع س بمقدار 10	نقل الكائن أفقياً بمقدار محدد.
	الموضع س	الحصول على قيمة الموضع الأفقي للكائن.
	الموضع ص	الحصول على قيمة الموضع الرأسى للكائن.
	غير الموضع ص بمقدار 10	نقل الكائن رأسياً بمقدار محدد.
لبنات الدوائر	استدر 10 خطوة	تدوير الكائن بمقدار معلوم من الدرجات باتجاه عقارب الساعة.
	اتجه نحو الإتجاه 90	تغير اتجاه الكائن نحو جهة محددة(أعلى، يمين، أسفل، يسار).
	اتجه نحو مؤشر الفارة	تغير اتجاه الكائن نحو كائن آخر.
	ارتد إذا كنت عند الحافة	تغير اتجاه الكائن إلى الجهة المعاكسة عند ملامسته لحافة المنصة.

## لبنات التحكم

ثانياً

لبنات التحكم	وظيفتها
عند نقر	تشغيل المقطع البرمجي عند النقر على العلم الأخضر.
كرر باستمرار	تكرار مجموعة من البنات باستمرار.
انتظر 1 ثانية	الانتظار مهلة من الزمن.