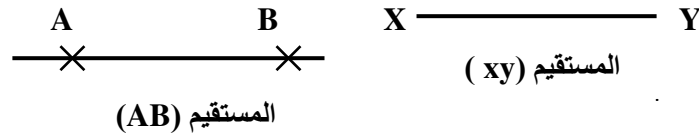
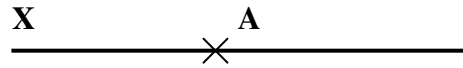


المستقيم - القطعة المستقيمة - نصف المستقيم

• المستقيم :

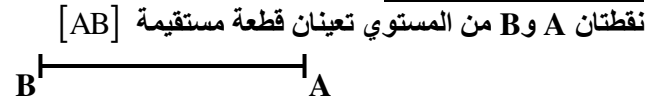


• نصف المستقيم :



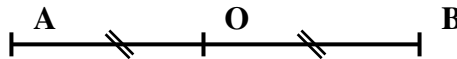
النقطة A من المستقيم (XY) تعين نصفي مستقيمين [AX] و [AY] مبدؤهما النقطة A . عكس المستقيم الذي هو غير محدود من الجهتين فان نصف المستقيم محدود من جهة (المبدأ) وغير محدود من الجهة الأخرى .

• القطعة المستقيمة :



المسافة بين النقطتين A و B هي طول القطعة المستقيمة [AB]

- منتصف قطعة مستقيمة :



منتصف [AB] هي النقطة O التي تنتمي إلى [AB] بحيث $OA = OB$

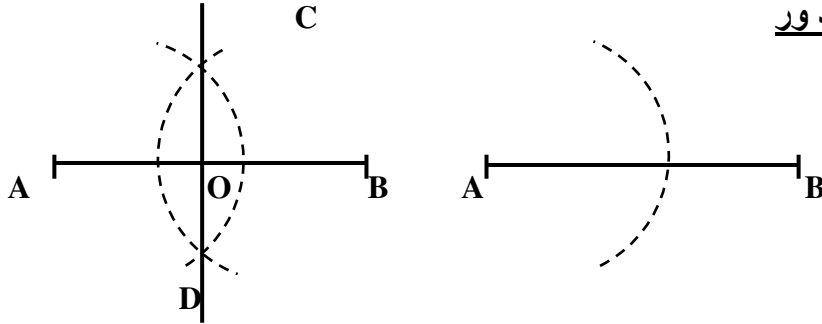
- إنشاء منتصف قطعة مستقيمة :

يمكن أن نعين منتصف قطعة مستقيمة بعدة طرق مختلفة



(1) باستخدام المسطرة المدرجة

(2) بالممدور

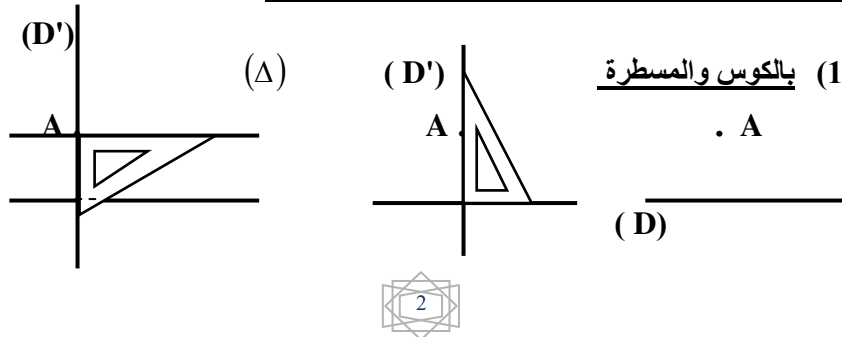


نأخذ فتحة أكبر من نصف طول AB ثم نضع رأس المدور في A ونرسم قوس دائرة ,
وبنفس الفتحة ومن B نرسم قوس دائرة . القوسان يتقاطعان في النقطتين C و D .
المستقيم (CD) يقطع $[AB]$ في النقطة O منتصف $[AB]$.

● المستقيمتان المتوازيتان - المستقيمتان المتعامدتان :

مستقيمان متوازيان		مستقيمان متقاطعان	
متطابقان	متوازيان تماما	متعامدان $\hat{O}=90^\circ$	متقاطعان

إنشاء مستقيم يشمل نقطة ويوازي مستقيما معلوما

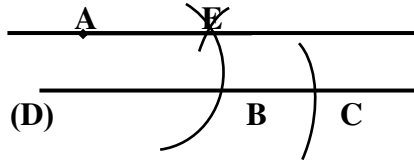


(D)

(D)

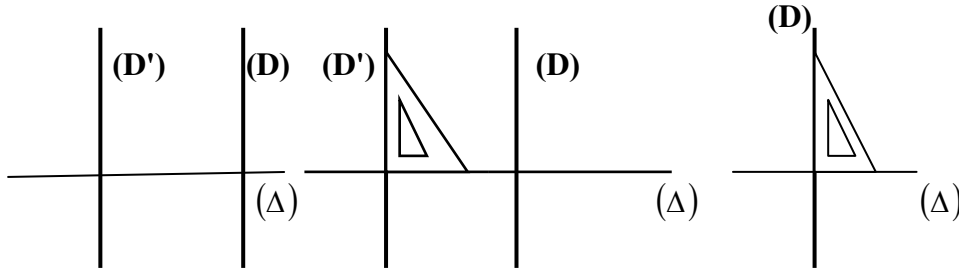
ضع الكوس على المستقيم (D) ثم ارسم المستقيم (D') يشمل A ويعامد (D).
ارسم المستقيم (Δ) الذي يشمل A ويعامد (D'). المستقيم (Δ) هو المستقيم المطلوب
2) بالمدور والمسطرة

نرسم قوس دائرة مركزها A وتقطع (D) في B , بنفس الفتحة نرسم قوس
دائرة مركزها B وتقطع (D) في النقطة C ودائما بنفس الفتحة ومن
النقطة C نرسم قوس دائرة التي تقطع القوس الأولى في E.
المستقيم (AE) يوازي (D) وهو المستقيم المطلوب إنشاؤه.

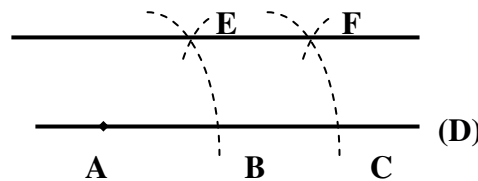


● إنشاء مستقيمين متوازيين

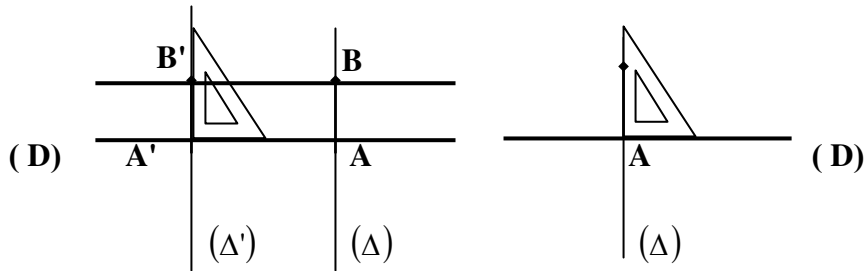
- باستعمال الكوس والمسطرة



نرسم المستقيم (Δ) . نضع الكوس على (Δ) ثم نرسم المستقيم (D) . نسحب الكوس
على (Δ) ثم نرسم المستقيم (D') . المستقيمان (D) و (D') متوازيان
- باستعمال المدور والمسطرة

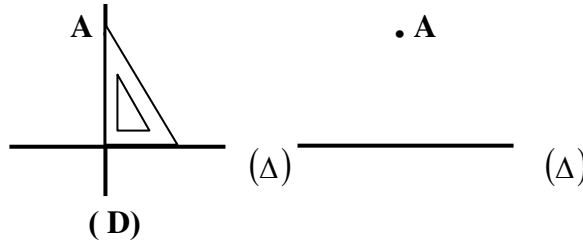


نرسم المستقيم (D) ونعين عليه النقطة A، نرسم قوس دائرة مركزها A وتقطع (D) في B. بنفس الفتحة نرسم قوس دائرة مركزها B وتقطع (D) في C وتقطع القوس الأولى في E. بنفس الفتحة نرسم قوس دائرة مركزها C وتقطع القوس التي مركزها B في النقطة F. المستقيم (EF) يوازي المستقيم (D).
- بالكوس فقط



ترسم المستقيم (D) ثم بالكوس نرسم المستقيم (Δ) الذي يعامد (D) في A نزيح الكوس على (D) ونرسم المستقيم (Δ') الذي يعامد (D) في (A') نعين على (Δ) النقطة B وعلى (Δ') النقطة B' بحيث $A'B' = AB$ المستقيم (B'B) يوازي (D).

- إنشاء مستقيم يشمل نقطة و يعامد مستقيم معلوم



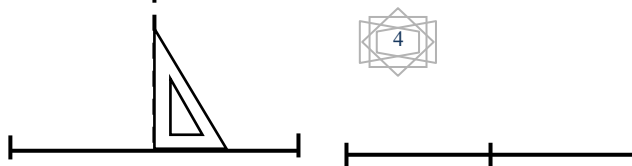
(Δ) مستقيم معلوم و A نقطة من المستوي .

نريد إنشاء مستقيم (D) يشمل النقطة A و يعامد المستقيم (Δ) .

نطبق أحد ضلعي الزاوية القائمة للكوس على المستقيم (Δ) بحيث يشمل ضلع الزاوية القائمة الآخر النقطة A ، نرسم المستقيم (D) الذي يشمل A . المستقيم (D) يشمل A ويعامد (Δ) .

• إنشاء محور قطعة مستقيمة

1) باستعمال المسطرة المدرجة والكوس



(Δ)

A

B A

B

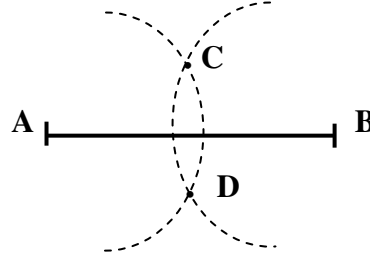
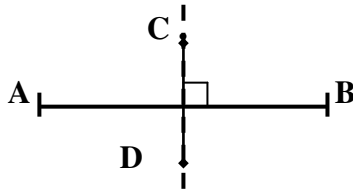
O

باستعمال المسطرة المدرجة نعين النقطة O منتصف [AB].

نضع الكوس على [AB] ونرسم المستقيم (Δ) الذي يعامد (A B) في النقطة O

المستقيم (Δ) هو محور القطعة المستقيمة [AB].

2) باستعمال المسطرة والمدور



بفتحة معينة للمدور نرسم قوس دائرة مركزها A ثم بنفس الفتحة ومن B نرسم قوس

دائرة التي تقطع القوس الأولى في النقطتين C و D

المستقيم (CD) هو محور القطعة المستقيمة [AB]

