

2024-2023



# دورة تكوينية في برنامج:



من إعداد:

الأستاذ عبد الكبير تقي الدين



في ظل تطور البرمجة بشكل سريع بالعالم، أصبح تعليم البرمجة شيئاً أساسياً في المراحل المبكرة بسبب الصعوبات التي تواجه التلاميذ في المرحلة الثانوية الجامعية في لغات وتقنيات البرمجة وخاصة برمجة الكائنات. لذلك فإن التعليم المبكر والمبسط لهذا النوع من البرمجة يهيئ الجيل الجديد للمرحلة القادمة .

وعلى هذا الأساس ظهرت لغات برمجة رسومية - سكراثش - تساعد على تعليم الطلاب البرمجة بمفهوم ممتع وسهل.

# تعريف برنامج سكراتش:



هي لغة برمجية جديدة تتيح لك وبكل سهولة  
إنشاء رسوم متحركة، ألعاب وقصصًا تعليمية  
وغيرها.



## الهدف من البرنامج:

إكساب التلميذ والطالب التفكير المتسلسل  
والمنطقي بشكل بسيط وممتع.

# لغات البرمجة



# لغات البرمجة



# لغات البرمجة





## مزايا برنامج سكراتش :

- 1 - برنامج سكراتش متوفر مجاناً.
- 2 - يدعم اللغة العربية.
- 3 - بإمكانك بواسطة برنامج سكراتش إنشاء مشاريع لبرامج تتحكم بالرسوم والصور والموسيقى والأصوات وتدمجها.
- 4 - لإنشاء مقطع برمجي عليك ببساطة تجميع لبنات رسومية تشبه إلى حد بعيد تجميع القطع Puzzles

# استخدام البرنامج :



هناك طريقتان لاستخدام البرنامج:

الطريقة الأولى: عن طريق موقع

البرنامج

(<https://scratch.mit.edu>)

بدون تثبيت على جهاز الكمبيوتر.

# استخدام البرنامج :



**الطريقة الثانية : تثبيت**  
**البرنامج على جهاز الكمبيوتر**  
**بضغط على الرابط**

[https://scratch.mit.edu/s  
cratch2download/](https://scratch.mit.edu/scratch2download/)

الاختيار يعتمد علي نوع  
نظام التشغيل

## Adobe AIR



If you don't already have it, download  
and install the latest [Adobe AIR](#)

Mac OS X - [Download](#)   
Mac OS 10.5 & Older - [Download](#)   
Windows - [Download](#)   
Linux - [Download](#)

## Scratch Offline Editor



Next download and install the  
Scratch 2.0 Offline Editor

Mac OS X - [Download](#)   
Mac OS 10.5 & Older - [Download](#)   
Windows - [Download](#)   
Linux - [Download](#)

## Support Materials



Need some help getting started?  
Here are some helpful resources.

Starter Projects - [Download](#)   
Getting Started Guide - [Download](#)   
Scratch Cards - [Download](#)

# واجهة برنامج سكراتش



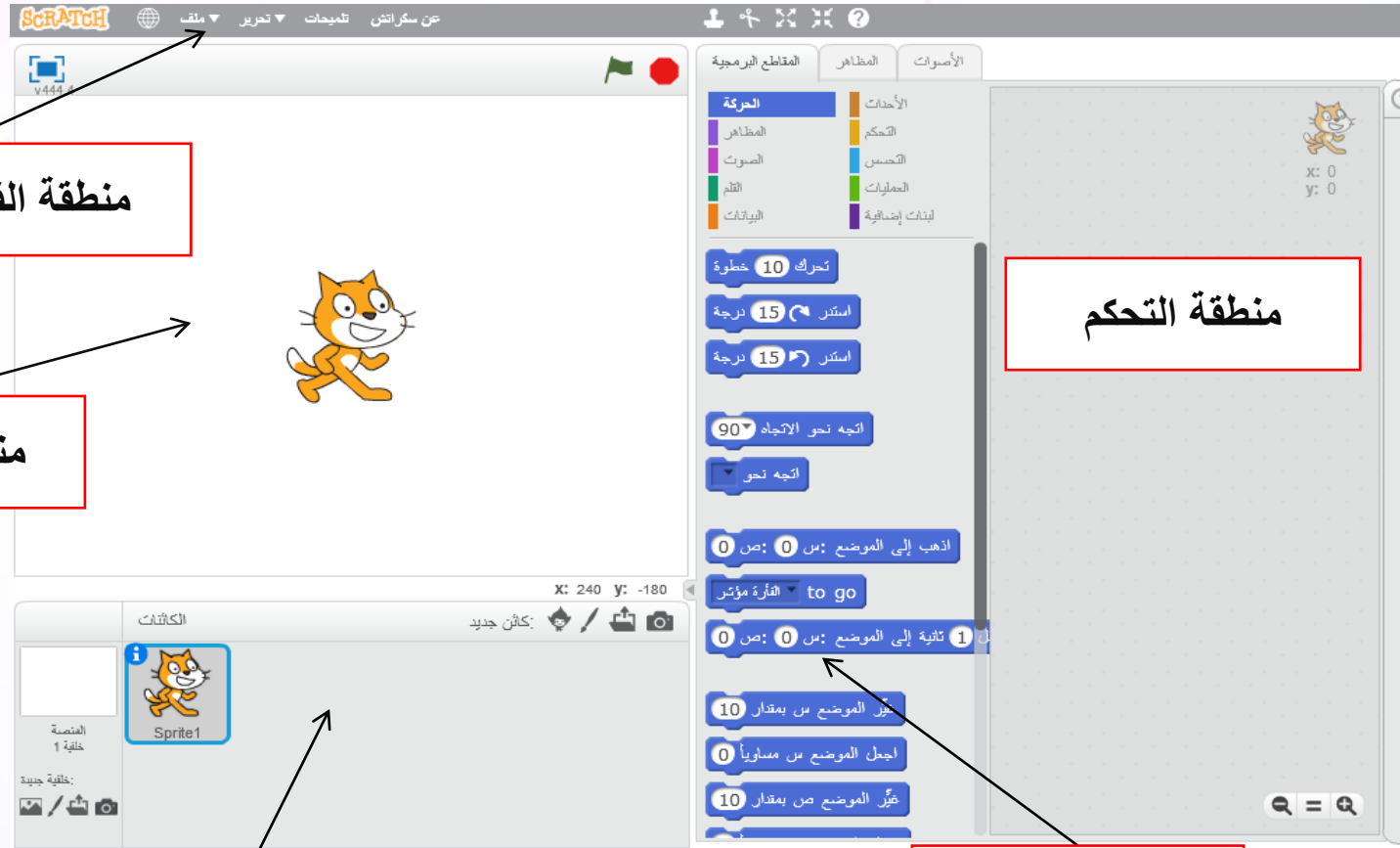
منطقة القوائم والأدوات

منطقة المنصة

منطقة الكائنات

منطقة التحكم

منطقة اللبنة



# مشاريع تطبيقية في برنامج سكراتش



المشروع الأول: التحكم في حركة الكائنات

المشروع الثاني: تغيير مظاهر الكائنات

المشروع الثالث: إعداد حوار بين كائنين

المشروع الرابع: إعداد لعبة تفاعلية